

MANUAL SUKAN BOLASEPAK UNTUK AKTIVITI KO-KURIKULUM POLITEKNIK MALAYSIA



Mohd Fadli Bin Musa(JHEP)

Isamudin Bin Mamad(JKE)

Nik Muhd Tasnim Bin Nik Ibrahim(UPLI)

Copyright @2024

All right reserved. No part of this publication maybe reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of the publisher, except in the case of brief quotations embodied in critical reviews and certain other non-commercial uses permitted by copyright law. For permission requests, write to the publisher, addressed “Attention: Permission Coordinator,” at the address below.

e ISBN: 978-967-0047-56-0

Jabatan Sukan, Kokurikulum dan Kebudayaan,

Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin,

kM 8 Jalan Paka, 23000 Dungun,

Terengganu Darul Iman.

Telephone: +609-8400800

Fax: +609-8458781

Webbsite: <https://psmza.mypolycc.edu.my/>

**MANUAL SUKAN BOLASEPAK UNTUK KEGUNAAN AKTIVITI
KOKURIKULUM POLITEKNIK MALAYSIA.**

Mohd Fadli Bin Musa(JHEP)

Isamudin Bin Mamad(JKE)

Nik Muhd Tasnim Bin Nik Ibrahim(UPLI)

MANUAL
SUKAN BOLASEPAK UNTUK KEGUNAAN AKTIVITI KO-KURIKULUM
POLITEKNIK MALAYSIA

PRAKATA

Alhamdulillah, setinggi-tinggi syukur ke hadrat Allah SWT kerana dengan izin-Nya, Manual Sukan Bolasepak Untuk Aktiviti Kokurikulum Politeknik Malaysia ini berjaya diterbitkan. Buku ini diterbitkan sebagai panduan atau rujukan kepada semua pensyarah politeknik dan kolej komuniti yang terlibat dengan kegiatan ko-kurikulum bagi sukan bolasepak. Buku ini dibahagikan kepada beberapa bab atau topik yang merangkumi pelbagai aspek tertakluk kepada silibus aktiviti kokurikulum di politeknik dan kolej komuniti. Kesemua aspek tersebut seperti pengurusan organisasi, sejarah sukan bolasepak, peraturan dan undang-undang permainan dan kaedah latihan adalah aspek yang perlu dikuasai dalam membantu pensyarah dan para pelajar mencapai objektif pelaksanaan aktiviti kokurikulum di politeknik seterusnya meningkatkan kemampuan pelajar kejuruteraan secara holistik. Selain itu di dalam buku ini juga terkandung topik pengelolaan pertandingan di mana pensyarah dan pelajar diberikan panduan bagi menganjurkan acara sukan bolasepak di pelbagai peringkat secara umum supaya mereka yang terlibat mendapat pendedahan dan sumber informasi yang sebetulnya. Semoga buku ini dapat memberi manfaat kepada pembaca dan dapat menjadi sumber informasi dan panduan kepada para pensyarah khususnya dan juga pelajar-pelajar pada peringkat permulaan untuk terus menimba ilmu pengetahuan dalam menjalankan tugas sebagai tenaga pengajar kokurikulum bolasepak di politeknik dan kolej komuniti Malaysia seterusnya menjadi jurulatih bolasepak yang berjaya.

Sekian, terima kasih.

MOHD FADLI BIN MUSA
Pegawai Hal Ehwal Pelajar
PSMZA

PENULIS



MOHD FADLI BIN MUSA
Pensyarah
Jabatan Hal Ehwal Pelajar



ISAMUDIN BIN MAMAD
Pensyarah
Jabatan Kejuruteraan Elektrik
isamudin@psmza.edu.my



NIK MUHD TASNIM BIN NIK IBRAHIM
Unit Pengurusan Latihan Industri
niktasnim@psmza.edu.my

ISI KANDUNGAN

KANDUNGAN	MUKA SURAT
ISI KANDUNGAN	i
PRAKATA	iv
PENGENALAN	1
BAB 1 PENGURUSAN KELAB SUKAN	2
1.1 Pengenalan	2
1.2 Penubuhan Kelab	3
1.3 Organisasi Kelab Sukan	4
1.4 Bidang Tugas Jawatankuasa Kelab	4
BAB 2 LATAR BELAKANG SUKAN BOLA SEPAK	6
2.1 Sejarah dan Perkembangan	6
2.2 Perkembangan Bola Speak di Malaysia	7
BAB 3 UNDANG-UNDANG PERMAINAN	8
3.1 Undang-Undang 1 : Padang Permainan	8
3.2 Undang-Undang 2 : Bola	10
3.3 Undang-Undang 3 : Bilangan Pemain	13
3.4 Undang-Undang 4 : Alatan Pemain	14
3.5 Undang-Undang 5 : Pengadil	15
3.6 Undang-Undang 6 : Penolong Pengadil	18
3.7 Undang-Undang 7 : Jangkamasa Permainan	20
3.8 Undang-Undang 8 : Permulaan dan Memulakan Semula Permainan	21
3.9 Undang-Undang 9 : Bola di Dalam dan di Luar Permainan	23

3.10	Undang-Undang 10 : Cara Menentukan Jaringan	23
3.11	Undang-Undang 11: Ofsaid	24
3.12	Undang-Undang 12 : Kesalahan-kesalahan dan Kelakuan Tidak Bersopan	26
3.13	Undang-Undang 13 : Sepakan Percuma	30
3.14	Undang-Undang 14 : Sepakan Penalti	32
3.15	Undang-Undang 15 : Lontaran ke Dalam	34
3.16	Undang-Undang 16 : Sepakan Gol	35
3.17	Undang-Undang 17 : Sepakan Penjuru	36
BAB 4	KEMAHIRAN ASAS BOLA SEPAK	38
4.1	Aktiviti Memanaskan Badan	38
4.2	Aktiviti Gerak Kendur	38
4.3	Aktiviti Kemahiran Asas	38
4.4	Menanduk	44
4.5	Menjaga Gol	43
BAB 5	PENGELOLAAN PERTANDINGAN	45
5.0	Syarat Pertandingan	45
5.1	Tafsiran	45
5.2	Pematuhan Peraturan dan Piala	46
5.3	Peraturan Am	46
5.4	Penyertaan	47
5.5	Pendaftaran Pasukan, Pegawai dan Pemain	47
5.6	Format Pertandingan	49
5.7	Penentuan Pasukan Pemenang atau Teratas	49
5.8	Jadual Perlawanan serta Warna Pasukan	50
5.9	Jersi Pasukan	50
5.10	Undang-Undang Permainan	51
5.11	Masa Permainan	51
5.12	Waktu Bermula Sesuatu Perlawanan	51

5.13	Perlawanan Yang Ditunda atau Dihentikan	51
5.14	Bilangan Pemain yang Mencukupi dan Pemain Gantian	52
5.15	Tarik Diri atau Gagal Bermain	53
5.16	Urusan Padang	53
5.17	Kawalan Keselamatan dan Kelakuan Penyertaan	54
5.18	Tindakan Tatatertib	54
5.19	Bantahan	55
5.20	Pegawai Pertandingan	55
5.21	Koordinator Umum (Gc)	55
5.22	Kommissioner Perlawanan / Koordinator Perlawanan	56
5.23	Pegawai Perhubungan	56
5.24	Televisyen, Penyiaran, Iklan dan Galakan Dagang	56
5.25	Hal-Hal yang Tidak Dinyatakan	56
5.26	Contoh Penyediaan Kertas Kerja	57
KESIMPULAN		63
RUJUKAN		64

PENGENALAN

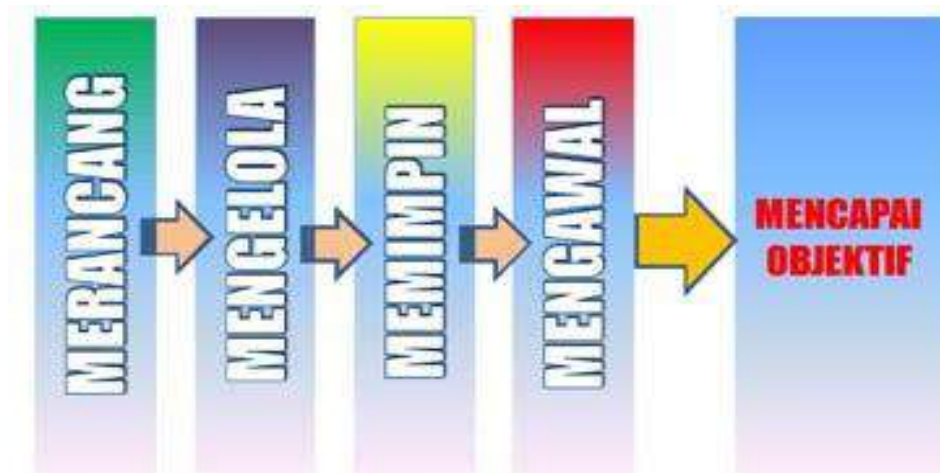
Aktiviti kokurikulum di politeknik adalah diwajibkan kepada semua pelajarnya. Adalah menjadi lumrah bahawa keterampilan dan keupayaan penyesuaian diri dengan pelbagai situasi alam pekerjaan akan menjadi salah satu factor penentu terhadap kemajuan dan kecemerlangan kerjaya individu. Kokurikulum adalah satu 'platform' di mana kecekapan tersebut dapat diasuh dan dikembangkan. Di kolej komuniti pelaksanaan aktiviti kokurikulum masih belum begitu mantap dan dikuatkuasakan secara menyeluruh. Oleh yang demikian perbincangan ini lebih berfokus dan merujuk kepada politeknik-politeknik di negara kita kerana ia lebih hampir menyamai Institut Pengajian Tinggi (IPT) yang lain, walaupun orientasi politeknik lebih kepada praktikal di makmal atau lapangan berbanding dengan teori dalam bilik kuliah. Pendekatan ini juga dikatakan lebih berkesan mengasah kemahiran generik di kalangan pelajar-pelajarnya dengan memberi keupayaan kebolehpasaran yang lebih luas. Objektif utama program kokurikulum yang disediakan di politeknik adalah bagi membantu pencapaian Falsafah Pendidikan Kebangsaan iaitu membentuk insan yang seimbang dan penerapan nilai-nilai murni menerusi pelbagai aktiviti yang dirancang di samping menjana daya pemikiran yang kreatif, inovatif, kritis dan berdaya saing. Selain dari itu ia juga memupuk semangat cintakan pasukan, institusi dan negara, hubungan silaturahim antara pelbagai agama, bangsa, budaya, bahasa dan adat resam. Aktiviti-aktiviti juga dibentuk untuk melahirkan individu yang berkayakinan, mempunyai ketahanan mental dan fisikal, bersikap toleransi serta berupaya menyesuaikan diri di pelbagai situasi. Objektif ini selari dengan lapan teras kemahiran generik yang dicadangkan oleh KPT Peraturan Kokurikulum di Politeknik adalah diberi taraf sebagai satu mata pelajaran wajib. Setiap pelajar diperlukan mengamailah dan lulus ko-kurikulum sebagai salah satu daripada syarat untuk dianugerahkan sijil atau diploma. Semua pelajar diwajibkan mengambil dan lulus dua kursus ko-kurikulum. Satu kursus diambil dan lulus pada semester pertama pengajian pelajar. Satu lagi diambil dan lulus pada semester kedua

BAB 1

PENGURUSAN KELAB SUKAN

1.1 Pengenalan

Pengurusan Kelab Sukan melibatkan empat proses utama iaitu merancang, mengelola, memimpin dan mengawal.



Rajah 1.1 : Gambarajah blok fungsi pengurusan dalam sukan

FUNGSI PENGURUSAN DALAM SUKAN

Merancang

Melibatkan proses menentukan objektif kelab sukan dan cara untuk mencapai objektifnya.

Mengelola

Merujuk kepada proses mengagihkan serta mengkoordinasikan tugas serta sumber untuk mencapai sesuatu objektif kelab sukan.

Memimpin

Proses mempengaruhi murid atau orang bawahan untuk bekerja dalam mencapai matlamat kelab sukan.

Mengawal

Proses membentuk dan mengimplimentasikan mekanisme penilaian kerja bagi memastikan objektif kelab sukan yang dirancang akan tercapai.

1.2 Penubuhan Kelab

Dalam menubuhkan sesebuah persatuan di politeknik, pihak politeknik perlulah mengenal pasti beberapa kriteria yang perlu diambil perhatian terlebih dahulu. Antara kriteria tersebut adalah seperti yang berikut :

i. Mengenal pasti kepakaran yang ada (penasihat yang bakal dilantik)

Dalam memilih dan melantik penasihat kelab sukan sekolah, pihak pengurusan perlulah mengambil kira aspek-aspek kepakaran sedia ada daripada pegawai-pegawai itu sendiri. Kepakaran ini merujuk kepada penglibatan pegawai tersebut dari bangku sekolah lagi, di Institut Pendidikan Guru (IPG) atau di Universiti. Sememangnya bukan semua pegawai mempunyai pengalaman yang luas dalam bidang sukan, namun sekurang-kurangnya pengalaman sejak dari bangku sekolah juga boleh dijadikan asas kepada pertimbangan bagi pelantikan seorang pegawai itu sebagai penasihat sesebuah kelab sukan di politeknik.

ii. Kemudahan prasarana sukan yang ada di politeknik

Prasarana merupakan satu elemen yang mempengaruhi pelaksanaan program sukan di politeknik. Sekolah yang mempunyai padang akan mempunyai kelebihan yang banyak dalam menyusun atur program sukan khususnya sukan-sukan yang sering menjadi amalan di sekolah tersebut. Bagi sekolah yang mempunyai gelanggang, perlu bijak menyusun program-program sukan yang berasaskan gelanggang manakala sekolah yang mempunyai dewan tertutup pula mempunyai kelebihan tersendiri dalam merancang program sukan di sekolah.

iii. Peralatan sukan yang sedia ada di politeknik

Peralatan sukan juga mempengaruhi pelaksanaan program sukan di sekolah- Pelbagai aspek perlu dilihat secara menyeluruh dalam menyediakan peralatan sukan di sekolah. Pihak sekolah mungkin boleh mempertimbangkan aspek bilangan jenis sukan yang akan diwujudkan dalam sekolah, bilangan murid yang akan menyertai sesuatu jenis sukan dan bilangan penasihat yang boleh menyelenggarakan sesuatu peralatan sukan itu. Sesuatu jenis peralatan sukan ini juga mungkin akan dipengaruhi oleh harga dan jangka hayat alatan tersebut.

iv. Budaya sukan kegemaran yang menjadi pilihan pelajar politeknik

Pemilihan jenis-jenis sukan untuk kelab sukan di politeknik sangat dipengaruhi oleh budaya sukan di politeknik berkenaan atau mungkin dipengaruhi oleh persekitaran masyarakat dalam komuniti tersebut. Pemilihan sukan-sukan itu perlulah bersesuaian dengan budaya sedia ada bagi memudahkan penglibatan pelajar secara menyeluruh.

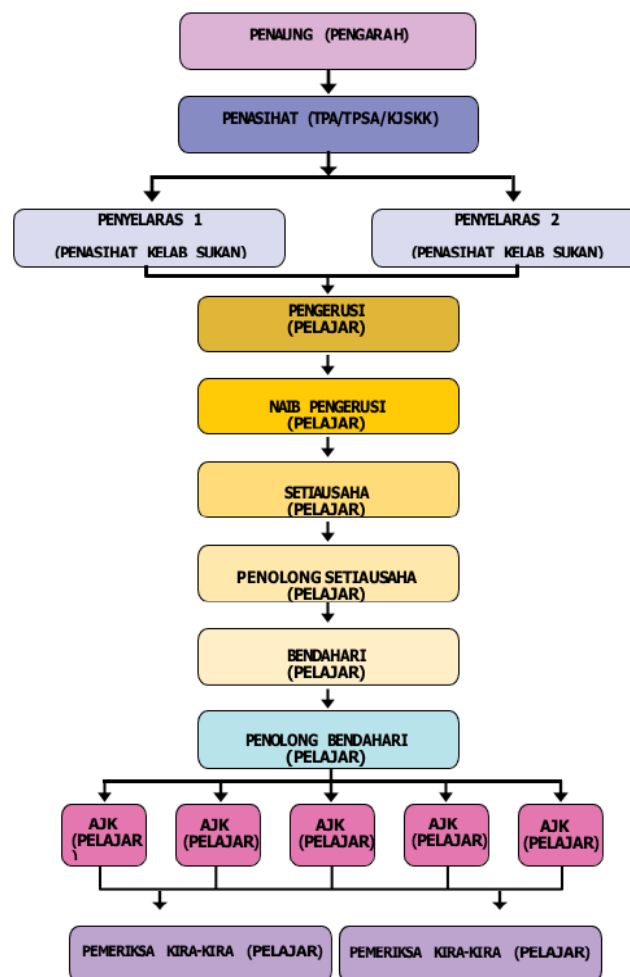
v. Bilangan penasihat dan bilangan pelajar

Bilangan penasihat dipengaruhi oleh pengalaman penasihat tersebut sama ada sebagai seorang ahli sukan mahu pun penasihat atau jurulatih. Bilangan penasihat dalam satu-satu jenis sukan

dipengaruhi oleh bilangan pelajar yang menyertai kelab sukan tersebut. Penyertaan pelajar dalam satu-satu kelab sukan juga perlu dikawal agar ahli kelab tidak terlalu ramai. Contohnya, kelab sukan bola sepak dan badminton pasti menjadi pilihan utama pelajar di politeknik Malaysia. Oleh itu, penasihat perlu bijak mengagih-agihkan pelajar itu secara menyeluruh.

1.3 Organisasi Kelab Sukan

Organisasi kelab sukan perlu distruktur agar sistem pengoperasiannya berjalan dengan cara yang berkesan. Langkah ini merupakan latihan awal pelajar dalam mengurus sesebuah kelab sukan yang mungkin sedikit sebanyak menyamai organisasi sukan di luar.



Rajah 1.2 : Contoh Carta Organisasi Kelab Sukan

1.4 Bidang Tugas Jawatankuasa Kelab

1.4.1 Pengerusi

- i. mempengerusikan semua mesyuarat dan bertanggungjawab atas kesempurnaan semua mesyuarat;

- ii. meneliti catatan minit mesyuarat dan memastikan segala keputusan yang diputuskan diambil tindakan yang sewajarnya; dan
- iii. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.2 Naib Pengerusi

- i. membantu pengerusi dalam menjalankan tugas dan tanggungjawab yang diberi;
- ii. mempengerusikan mesyuarat semasa ketiadaan pengerusi; dan
- iii. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.3 Setiausaha

- i. mengurus hal-hal surat menyurat;
- ii. mencatat dan menandatangani minit mesyuarat/laporan kegiatan/kegiatan;
- iii. mencatat kehadiran ahli;
- iv. menyimpan dokumen yang berkaitan dengan persatuan; dan
- v. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.4 Penolong Setiausaha

- i. membantu Setiausaha dalam menjalankan segala tugas dan tanggungjawabnya; dan
- ii. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.5 Bendahari

- i. bertanggungjawab berkenaan semua hal kewangan kelab;
- ii. melakukan dan menyimpan kira-kira kewangan dan bertanggungjawab atas kesahihannya;
- iii. menyediakan Penyata Kira-Kira bulanan dan tahunan serta menandatangani;
- iv. melaporkan kedudukan kewangan kelab di dalam mesyuarat ahli Jawatankuasa;
- v. menyediakan Laporan Kewangan untuk diaudit dan dibentangkan dalam Mesyuarat Agung; dan
- vi. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.6 Penolong Bendahari

- i. membantu Bendahari dalam menjalankan segala tugas dan tanggungjawabnya; dan
- ii. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.7 Ahli Jawatankuasa

- i. membantu menjalankan tugas dalam segala program dan aktiviti yang dilaksanakan;
- ii. mempengerusikan biro sekiranya dilantik; dan
- iii. menjalankan tugas-tugas lain yang diarahkan oleh Penasihat darisemasa ke semasa.

1.4.8 Pemeriksa Kira-Kira

- i. memeriksa, menyemak serta mengesahkan Laporan Kewangan Tahunan dan
- ii. bertanggungjawab ke atasnya; dan
- iii. memastikan pengurusan kewangan diurus dengan betul.

BAB 2

LATAR BELAKANG SUKAN BOLA SEPAK

2.1 Sejarah Dan Perkembangan

Permainan yang mempunyai persamaan dan ciri-ciri bola sepak telah wujud di negeri China sejak abad ke-3 S.M. Pelbagai jenis permainan bola sepak telah diperkenalkan pada Zaman Pertengahan Eropah. Fakta telah menunjukkan bahawa permainan bola menggunakan kaki telah bermula sejak ratusan tahun yang lalu dan dipercayai lebih awal daripada sejarah permainan bola menggunakan tangan.

Sejarah permainan bola menggunakan kaki bermula sejak kurun ke-2 dan ke-3 di China. Permainan ini bermula pada zaman pemerintahan Dinasti Han. Askar-askar mereka telah menggunakan bola yang diperbuat daripada kulit sebagai latihan fizikal dan dikenali sebagai latihan *ÂTsu ChuÊ*.

Selain itu fakta juga telah menunjukkan permainan Greek, *episkyros* mempunyai persamaan dengan permainan daripada Rom. Permainan ini dimainkan oleh duapasan menggunakan bola kecil dan bermain di kawasan padang yang bersegi empat tepat dan ditandakan garisannya. Objektif permainan ini adalah untuk membawa bola melepasi sempadan pihak lawan. Permainan ini telah bertahan selama 700 hingga 800 tahun.

Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa atau FIFA adalah satu badan pentadbiran yang ditubuhkan untuk menguruskan bola sepak. Oleh sebab permainan bola sepak dimainkan dengan cara yang berbeza-beza di sekolah-sekolah di United Kingdom, undang-undang dan peraturan awal telah diperkenalkan bagi menyeragamkan cara permainan dan memudahkan pemain-pemain memahami peraturan-peraturan tersebut. Pada tahun 1863, Persatuan Bola Sepak England telah ditubuhkan oleh beberapa kelab bola sepak. Mereka menggubal satu undang-undang bola sepak yang formal dan undang-undang ini dikembang menjadi Undang-Undang Bola Sepak yang diguna pakai sehingga kini.

Selepas beberapa tahun, Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA) ini telah menerima pasukan bola sepak dari Afrika Selatan pada tahun 1909/1910, Argentina dan Chile pada tahun 1912 serta Amerika Syarikat pada tahun 1913. Perancangan FIFA untuk mengadakan pertandingan pada peringkat antarabangsa telah ditangguhkan kerana tercetusnya Perang Dunia Pertama.

Pada 1 Mac 1921, Jules Rimet telah dilantik menjadi presiden ketiga Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA). Beliau merancang untuk mengadakan kejohanan secara kecil-kecilan dan satu peraturan telah diluluskan pada tahun 1928.

Pemenang kejohanan akan dinobatkan sebagai juara dan akan diberikan trofi manakala seorang pengukur Perancis, Abel Lafleur telah dipertanggungjawabkan untuk mencipta trofi yang pertama. Trofi ini dikenali sebagai Piala Jules Rimet. Kongres pertama yang berlangsung di Barcelona telah memilih Uruguay sebagai tuan rumah yang pertama pada 1 Mei 1929.

Buat pertama kalinya pada 18 Julai 1930, kejohanan pertama Piala Dunia dilangsungkan di Uruguay. Kejohanan ini diadakan di tiga gelanggang di Montevideo. Uruguay yang menjadi tuan rumah muncul sebagai juara selepas menewaskan Argentina 4-2 pada perlawanan akhir.

Piala Dunia telah terhenti apabila tercetusnya Perang Dunia Kedua. Walau bagaimanapun Jules Rimet telah berusaha keras sepanjang 33 tahun beliau memegang tugas sebagai Presiden. Impiannya menjadi kenyataan apabila FIFA telah terdiri daripada 85 negara dari seluruh dunia. Rimet yang dilantik Presiden Kehormat Pertama FIFA telah meninggal dunia setahun kemudian dan digantikan oleh Rodolphe William Seeldrayers pada tahun 1958. FIFA telah memutuskan kejohanan itu diadakan secara berselang-seli di benua Eropah dan Amerika Selatan. Operasi FIFA banyak dikawal selia oleh Ernst B. Thommen yang bertindak sebagai Penganjur Jawatankuasa Pertandingan bagi Piala Dunia 1954, 1958 dan 1962 sebelum Sir Stanley Rous dilantik sebagai Presiden FIFA ke enam. Antara sumbangan besar Rous ialah menambah keahlian baru dan menyiarkan kejohanan Piala Dunia secara meluas di seluruh dunia.

Bolasepak telah menjadi sebahagian daripada fenomena kehidupan dan merupakan sukan yang paling popular di dunia. Oleh sebab itu, permainan ini selalunya digelar sebagai Pilihan Kenangan Dunia lalu.

2.2 Perkembangan Bola Sepak di Malaysia

Pada tahun 1926, satu Persatuan Bola Sepak ditubuhkan dan selepas itu secara rasminya menjadi persatuan bola sepak kebangsaan pada 1933. Persatuan ini juga dikenali sebagai Football Association of Malaya (FAM). Sir Andrew Caldecott dilantik menjadi Presiden FAM yang pertama pada tahun 1933 dan diikuti oleh M. Shelley, Dr J. Webster, S. Scott, R. Williamson dan Adrian Clark. Mereka menerajui persatuan ini sehingga tahun 1940 sebelum Peperangan Dunia Kedua meletus.

Selepas tamat perang, Presiden FAM ialah J. King, diikuti dengan H. Bryson dan Dr C. Rawson. Mereka berkhidmat selama 2 tahun setiap seorang sebelum tampuk pemerintahan FAM bebas daripada pengaruh pemerintahan kuasa British.

Pada tahun 1951 pula, Tunku Abdul Rahman Putra Al-Haj iaitu Perdana Menteri Malaysia yang pertama telah dilantik sebagai Presiden FAM. Kemudian pucuk pimpinan FAM telah diambil alih oleh Perdana Menteri Malaysia yang kedua iaitu Tun Abdul Razak Haji Hussein. Pada tahun 1976, jawatan tersebut telah diisi oleh Tan Sri Datuk Seri Setia Raja Hamzah Haji Abu Samah.

Ke Bawah Duli Yang Maha Mulia Sultan Pahang, Sultan Haji Ahmad Shah merupakan tokoh yang banyak membantu dalam pembangunan sukan bola sepak tanah air. Pada tahun 1989 Liga Semi-Pro diperkenalkan sebelum sukan ini diiktiraf sebagai sukan profesional beberapa tahun kemudian.

Di bawah kepimpinan Sultan Haji Ahmad Shah, perkembangan permainan bola sepak negara mendapat perhatian dari dalam dan luar negara sehinggalah Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) berjaya mengelolakan satu kejohanan berprestij iaitu Piala Remaja Dunia FIFA pada 1997. Daripada sebuah bangunan kecil di Jalan Birch (sekarang Jalan Maharajalela), Kuala Lumpur, FAM akhirnya mempunyai kompleks pentadbiran sendiri di Kelana Jaya, Selangor yang lengkap dengan pelbagai kemudahan latihan dan penginapan.

FAM memainkan peranan besar di dalam program pembangunan bola sepak negara dengan mengadakan kerjasama erat dengan Majlis Sukan Negara dan Kementerian Pelajaran Malaysia. Satu contoh yang baik adalah pengelolaan Pertandingan Liga Piala Menteri Pelajaran Malaysia Bawah 14 tahun dan Liga Remaja KPM/FAM Bawah 17 tahun yang telah dimulakan pada tahun 2008. Pertandingan ini melibatkan Sekolah Sukan Malaysia dan Sekolah Sukan Negeri yang mewakili 14 buah negeri di Malaysia.

BAB 3

UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Dalam permainan bola sepak Undang-Undang Permainan terkini terdiri daripada 17 undang-undang yang tersendiri:

- Undang-Undang 1 : Padang Permainan
- Undang-Undang 2 : Bola
- Undang-Undang 3 : Bilangan Pemain
- Undang-Undang 4 : Alatan Pemain
- Undang-Undang 5 : Pengadil
- Undang-Undang 6 : Penolong Pengadil
- Undang-Undang 7 : Jangkamasa Permainan
- Undang-Undang 8 : Permulaan dan Memulakan Semula Permainan
- Undang-Undang 9 : Bola di Dalam dan di Luar Permainan
- Undang-Undang 10 : Cara Menentukan Jaringan
- Undang-Undang 11 : Ofsaid
- Undang-Undang 12 : Kesalahan-kesalahan dan Kelakuan Tidak Bersopan
- Undang-Undang 13 : Sepakan Percuma
- Undang-Undang 14 : Sepakan Penalti
- Undang-Undang 15 : Lontaran ke Dalam
- Undang-Undang 16 : Sepakan Gol
- Undang-Undang 17 : Sepakan Penjuru

3.1 Undang-Undang 1 : Padang Permainan

i. Ukuran Padang

Padang permainan mestilah berukuran segi empat tepat. Ukuran padang yang dibenarkan adalah seperti berikut:

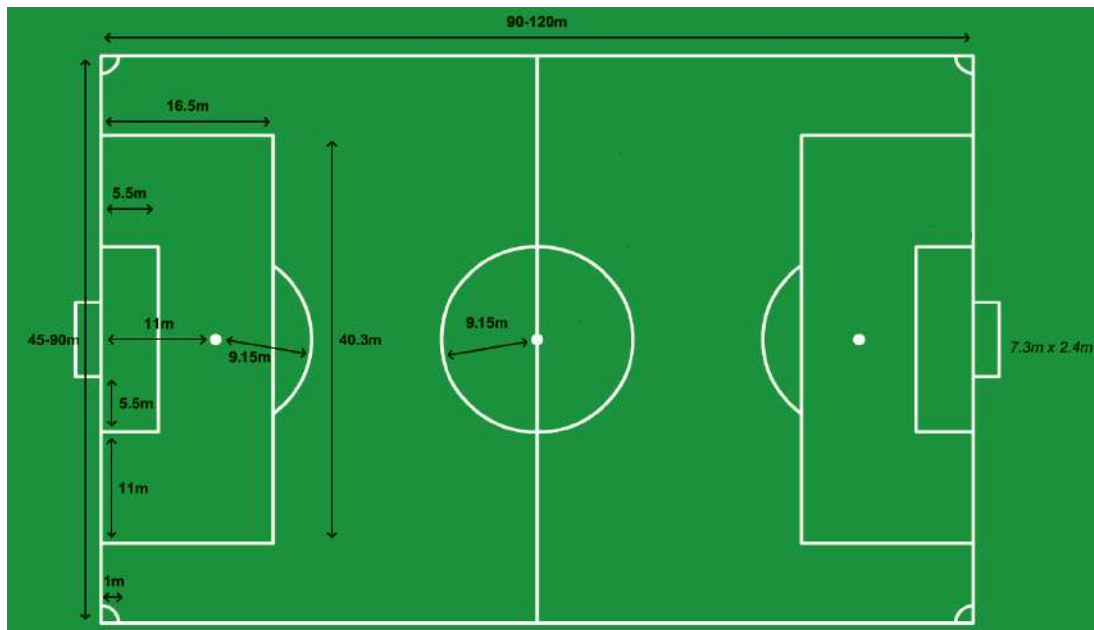
- Panjang Minimum : 90 m (100 ela)
Maksimum : 120 m (130 ela)
- Lebar Minimum : 45 m (50 ela)
Maksimum : 90 m (100 ela)

Bagaimanapun, ukuran padang untuk permainan peringkat pertandingan antarabangsa adalah seperti berikut:

- Panjang Minimum : 100 m (110 ela)
Maksimum : 110 m (120 ela)
- Lebar Minimum : 64 m (70 ela)
Maksimum : 75 m (80 ela)

ii. Kawasan Padang

Garis padang perlu ditandakan pada setiap kawasan padang untuk membezakan sesuatu kawasan. Dua garisan panjang sempadan disebut garisan tepi manakala dua garisan yang lebih pendek disebut garisan gol. Ukuran bagi semua garisan mestilah tidak melebihi daripada 12 sm (5 inci lebar). Padang dibahagikan kepada dua bahagian melalui garisan tengah. Kawasan bulatan di tengah padang mempunyai ukuran jejari 9.15 m (10 ela).



Rajah 3.1 : Ukuran padang bola sepak

iii. Ukuran Tiang Penjuru

Tiang bendera yang berukuran tidak lebih 1.5 m (5kaki) perlu ditempatkan si setiap penjuru padang. Ia juga boleh diletakkan di setiap hujung garisan tengah dan mestilah berada 1m jauh dari garisan padang.



Rajah 3.2: Tiang bendera dan garisan lengkok sepakan penjuror

iv. Lengkuk Sepakan Penjuru

Satu bulatan dengan jejari 1m (1 ela) daripada setiap kawasan sudut tiang bendera dibuat di dalam padang permainan seperti rajah 3.1.

v. Tiang Gol

Kawasan tiang gol mestilah berada di tengah-tengah di setiap garisan gol (Rajah 3.2). Jarak antara tiang gol ialah 7.32m (24 kaki) dan tinggi palang gol dari permukaan tanah ialah 2.44m (8 kaki). Ukuran lebar kedua-dua tiang gol dan palang mestilah tidak melebihi 12sm (5 inci).



Rajah 3.3 : Ukuran tiang gol

3.2 Undang-Undang 2 : Bola

Semua bola mestilah:

- berbentuk sfera
- diperbuat daripada bahan yang sesuai
- lilitannya di antara 68 sm (27 in) dan 70 sm (28 in)
- beratnya di antara 410 g (14 oz) dan 450 g (16 oz) pada permulaan permainan
- tekanan udara bersamaan 0.6 –1.1 atmosfera (600 –1,100 g/cm²) pada paras laut (8.5 lbs/sq in–15.6 lbs/sq in)

Semua bola yang digunakan di dalam pertandingan rasmi di bawah naungan FIFA atau konfederasi mesti memenuhi piawaian dan mempunyai salah satu tandaan FIFA Quality Programme for Football. Setiap tanda berkenaan menunjukkan bahawa bola tersebut telah diuji dan memenuhi keperluan spesifikasi teknikal yang juga tambahan kepada spesifikasi minima di dalam Undang-Undang 2 dan mestilah diluluskan oleh IFAB.

3.3 Undang-Undang 3 : Bilangan pemain

3.3.1 Bilangan pemain

Suatu perlawanan dimainkan oleh dua pasukan, setiap pasukan terdiri daripada maksimum sebelas orang pemain; salah seorang mestilah sebagai penjaga gol. Suatu perlawanan tidak boleh dimulakan atau diteruskan jika salah satu pasukan mempunyai

kurang daripada tujuh orang pemain. Jika sesebuah pasukan mempunyai kurang daripada tujuh pemain kerana seorang atau lebih pemainnya sengaja meninggalkan padang permainan, pengadil tidak perlu menghentikan permainan jika advantej boleh dilaksanakan, namun perlawanan tidak boleh diteruskan setelah bola di luar permainan jika sesebuah pasukan tidak mempunyai bilangan minimum tujuh pemain. Jika peraturan pertandingan menyatakan bahawa semua pemain dan pengganti mesti disenaraikan sebelum sepak mula, dan satu pasukan memulakan perlawanan dengan kurang sebelas pemain, hanya pemain dan pengganti yang disenaraikan dalam senarai mula boleh melengkapkan bilangan pemain setelah mereka tiba.



Rajah 3.4 : Contoh bilangan pemain untuk satu pasukan

3.3.2 Bilangan penggantian

Pertandingan rasmi Bilangan penggantian sehingga maksimum lima orang, boleh diguna dalam mana-mana perlawanan rasmi yang akan diputuskan oleh FIFA, konfederasi, PB kebangsaan kecuali perlawanan yang melibatkan pasukan utama kelab lelaki dan wanita dalam divisyen tertinggi atau pasukan kebangsaan senior 'A', di mana bilangan maksimum penggantian ialah tiga. Peraturan pertandingan mesti menyatakan:

- berapakah jumlah pemain simpanan yang boleh dinamakan, dari tiga hingga maksimum dua belas pemain
- sama ada satu penggantian tambahan boleh digunakan apabila perlawanan dilanjutkan ke masa tambahan (sama ada pasukan sudah atau belum menggunakan sepenuhnya bilangan penggantian yang dibenarkan)

Lain-lain perlawanan Bagi perlawanan pasukan kebangsaan 'A', maksimum dua belas pengganti boleh dinamakan di mana enam penggantian boleh digunakan. Bagi perlawanan lain, jumlah bilangan penggantian lebih besar boleh digunakan dengan syarat:

- kedua-dua pasukan bersetuju dengan jumlah bilangan maksimum

•pengadil dimaklumkan sebelum perlawanan Jika pengadil tidak dimaklumkan, atau tiada persetujuan dicapai sebelum perlawanan bermula, setiap pasukan dibenarkan menggunakan sehingga maksimum enam penggantian.

Penggantian ulangan Pelaksanaan penggantian ulangan hanya dibenarkan bagi kategori remaja, veteran, orang kurang upaya dan akar umbi, tertakluk pada persetujuan PB kebangsaan, konfederasi atau FIFA.

3.3.3 Prosedur penggantian

Senarai nama pemain pengganti mesti diserahkan kepada pengadil sebelum permulaan perlawanan. Mana-mana pemain pengganti yang tidak dinamakan tidak boleh mengambil bahagian dalam perlawanan tersebut. Bagi menggantikan pemain dengan pemain pengganti, butiran berikut perlu diberi perhatian:

- i. pengadil mesti dimaklumkan sebelum sesuatu penggantian dilakukan
- ii. pemain yang akan diganti:
- iii. mendapat kebenaran pengadil untuk meninggalkan padang permainan, kecuali dia sudah berada di luar padang, dan mesti keluar di garisan sempadan terhampir kecuali pengadil mengisyaratkannya keluar dengan segera di garisan tengah atau di bahagian lain (cth. faktor keselamatan/ kawalan atau kecederaan).
- iv. mesti segera ke kawasan teknikal atau bilik persalinan dan tidak terlibat seterusnya dalam perlawanan, kecuali penggantian ulangan dibenarkan.
- v. jika pemain yang akan digantikan enggan keluar, permainan diteruskan.
- vi. Pengganti hanya masuk:
 - o ketika bola di luar permainan
 - o melalui garisan tengah
 - o setelah pemain yang akan digantikan keluar
 - o setelah menerima isyarat pengadil Penggantian sempurna apabila pengganti memasuki padang permainan; bermula dari situ, pemain yang telah digantikan menjadi pemain yang diganti dan pengganti menjadi pemain dan boleh melakukan sebarang permulaan semula. Semua pemain yang diganti dan pengganti adalah tertakluk kepada kuasa pengadil sama ada boleh bermain atau tidak.

3.3.4 Pertukaran penjaga gol

Semua pemain boleh bertukar posisi dengan penjaga gol jika:

- i. pengadil dimaklumkan sebelum pertukaran tersebut
- ii. pertukaran dilakukan ketika bola di luar permainan



Rajah 3.5 : Contoh pertukaran pemain

3.4 Undang-Undang 4 : Peralatan Pemain

3.4.1 Keselamatan

Seseorang pemain ditegah menggunakan atau memakai alatan yang berbahaya. Kesemua barang kemas (rantai, cincin, gelang, anting-anting, gelang kulit, gelang getah, dll.) adalah dilarang dan perlu ditanggalkan. Penggunaan pita untuk menutup barang kemas adalah ditegah Pemeriksaan ke atas pemain mesti dilakukan sebelum permulaan perlawanan manakala pengganti sebelum mereka masuk ke padang permainan. Jika seseorang pemain memakai atau menggunakan peralatan yang dilarang/ berbahaya atau barang kemas, pengadil mesti mengarahkan mereka:

- i. menanggalkan item berkenaan
- ii. meninggalkan padang permainan ketika pemberhentian permainan seterusnya jika masih ingkar untuk patuh Pemain yang ingkar atau memakai item berkenaan semula mesti diberi amaran

3.4.2 Peralatan wajib

- i. Peralatan wajib seseorang pemain merangkumi item-item berikut:
- ii. baju berlengan
- iii. seluar pendek
- iv. stoking – aplikasi pita atau bahan atau sesuatu yang dipakai di luar mesti sama warna dengan stoking atau yang menutupinya
- v. shinguards – mesti diperbuat dari bahan yang sesuai sebagai pelindung dan dilitupi stoking
- vi. alas kaki Penjaga gol boleh memakai seluar sut balapan (tracksuit bottoms).

Jika pemain secara tidak sengaja tertanggal alas kaki atau shinguard, hendaklah sertamerta memakainya semula dan tanpa menunggu bola di luar permainan seterusnya; jika sebelum memperbetulkan peralatan berkenaan pemain memainkan bola dan/atau menjanginkan gol, gol dikira.

3.4.3 Warna

- i. Kedua-dua pasukan mesti memakai warna yang membezakan pasukan mereka dan pegawai perlawanan
- ii. Setiap penjaga gol hendaklah memakai warna yang membezakan dirinya dari pemain-pemain lain dan pegawai perlawanan
- iii. Jika baju kedua-dua penjaga gol sama warna dan kedua-duanya tiada pilihan baju lain, pengadil membenarkan perlawanan dimainkan Baju lapisan bawah (undershirts) mestilah:
- iv. Satu warna yang sama warna dengan warna utama lengan baju, atau
- v. Corak/warna yang mereplikakan lengan baju Seluar lapisan bawah/seluar ketat(undershorts/tights) mestilah sama warna dengan warna asas seluar atau bahagian bawah seluar – semua pemain sepasukan mesti memakai warna yang sama

3.4.4 Peralatan lain

- i. Peralatan pelindung yang tidak berbahaya, seperti pelapik kepala, pelindung muka dan lutut atau pelindung lengan daripada bahan lembut, bahan ringan adalah dibenarkan termasuklah penjaga gol yang memakai topi dan kaca mata sukan. Penutup kepala Di mana penutup kepala (kecuali topi penjaga gol) digunakan, ianya mestilah:
- ii. berwarna hitam atau sama warna dengan warna utama baju (tertakluk pemain sepasukan memakai warna yang sama)
- iii. penggunaan peralatan menampilkan nilai profesional pemain
- iv. tidak dilekatkan pada baju
- v. tidak berbahaya kepada pemakai atau pemain lain (cth. mekanisma pembuka/ penutup di bahagian leher)⁵⁵
- vi. tiada bahagian yang disambung terkeluar dari permukaannya (menonjol)



Rajah 3.6 : Gambar sebelum perlawanan

3.5 Undang-Undang 5 : Pengadil

3.5.1 Autoriti pengadil

Setiap perlawanan dikawal selia oleh pengadil yang mempunyai autoriti penuh untuk menguatkuasakan Undang-Undang Permainan berkaitan perlawanan.

3.5.2 Keputusan oleh pengadil

Pengadil akan melakukan keputusan yang sehabis baik berdasarkan Undang-Undang Permainan dan 'semangat permainan' dan berpandukan pendapat serta pertimbangannya dalam membuat keputusan yang berlandaskan kerangka Undang-Undang Permainan. Keputusan pengadil berkaitan fakta berhubung permainan, termasuk sama ada gol telah dijaringkan atau tidak serta keputusan perlawanan, adalah muktamad. Keputusan pengadil dan lain-lain pegawai perlawanan, mesti sentiasa dihormati. Pengadil tidak boleh mengubah keputusan walaupun menyedari kesilapannya atau atas nasihat lain-lain pegawai perlawanan jika permainan telah dimulakan semula atau pengadil telah mengisytarkan separuh masa pertama atau

kedua tamat (termasuk di masa tambahan) dan telah meninggalkan padang permainan atau menanggukkan perlawanan. Bagaimanapun, jika ketika tamat separuh masa permainan, pengadil keluar dari padang permainan ke referee review area (RRA) atau mengarahkan pemain untuk masuk semula ke padang permainan, ini tidak menghalang untuknya mengubah keputusan bagi insiden yang berlaku sebelum bahagian permainan berkenaan tamat. Kecuali seperti digariskan dalam Undang-Undang 12.3 dan protokol VAR, tindakan disiplin boleh dilaksanakan setelah permainan dimulakan semula jika mana-mana pegawai perlawanan dapat mengesannya dan cuba berkomunikasi berkaitan salah laku kepada pengadil sebelum permainan dimulakan semula; permulaan semula yang berkaitan dengan kesalahan tidak diaplikasikan. Jika pengadil tidak berupaya menjalankan tugasnya, permainan boleh diteruskan dengan pemerhatian lain-lain pegawai perlawanan sehingga bola di luar permainan.

3.5.3 Kuasa dan tugas Pengadil:

- i. menguatkuasakan Undang-Undang Permainan
- ii. mengawal permainan dengan kerjasama lain-lain pegawai perlawanan
- iii. bertindak selaku penjaga masa, menyimpan rekod dan menyediakan laporan perlawanan termasuk informasi berkaitan tindakan disiplin dan lain-lain insiden yang berlaku sebelum, semasa atau selepas perlawanan kepada pihak berkuasa
- iv. menyelia dan/atau mengendalikan permulaan semula permainan

Advantej

- i. meneruskan permainan apabila ada berlaku kesalahan dan pasukan yang tidak bersalah memperoleh keuntungan dan hukum pasukan bersalah jika advantej tersebut tidak berhasil secara serta-merta atau dalam tempoh beberapa saat Tindakan disiplin
- ii. hukum kesalahan yang lebih serius, berdasarkan terma hukuman, permulaan semula, tahap fizikal dan impak taktikal, apabila lebih dari satu kesalahan berlaku serentak
- iii. mengambil tindakan disiplin ke atas pemain yang melakukan kesalahan amaran dan kesalahan perintah keluar
- iv. mempunyai kuasa mengambil tindakan disiplin bermula dari memasuki padang permainan untuk pemeriksaan pra-perlawanan sehingga meninggalkan padang permainan setelah tamat perlawanan (termasuk sepakan dari tanda penalti). Jika, sebelum memasuki padang pada permulaan perlawanan, pemain melakukan kesalahan yang dihukum dengan perintah keluar, pengadil berkuasa untuk menghalang pemain tersebut daripada terlibat dalam perlawanan berkenaan (rujuk Undang-Undang 3.6: Law Of The Games IFAB); pengadil akan melaporkan salah laku yang lain
- v. mempunyai kuasa menunjukkan kad kuning atau merah dan, di mana peraturan pertandingan membenarkan, menyingkir sementara pemain, dari memasuki padang permainan pada permulaan permainan sehingga perlawanan tamat, termasuk ketika rehat separuh masa, masa tambahan dan sepakan dari tanda penalti
- vi. mengambil tindakan ke atas pegawai pasukan yang gagal berkelakuan sopan dan beri amaran lisan atau amaran (YC) atau perintah keluar (RC) dari padang permainan serta persekitarannya termasuk kawasan teknikal: jika pesalah tidak dapat dikenal pasti,

- jurulatih paling senior yang ada di kawasan teknikal akan dihukum. Pegawai perubatan pasukan yang terbabit dengan kesalahan perintah keluar, masih boleh kekal bersama pasukan jika tiada lagi pegawai lain, dan bertindak jika pemain memerlukan bantuan perubatan
- vii. bertindak atas nasihat lain-lain pegawai perlawanan bagi insiden yang tidak dilihat oleh pengadil Kecederaan
 - viii. meneruskan permainan hingga bola di luar permainan bagi kecederaan ringan • hentikan permainan jika pemain cedera parah dan pastikan pemain dibawa keluar dari padang permainan. Pemain yang cedera tidak boleh dirawat di dalam padang permainan dan hanya boleh masuk semula setelah permainan dimulakan semula; jika bola di dalam permainan; masuk semula mesti dari garisan tepi tetapi jika bola di luar permainan, pemain boleh masuk dari mana-mana garisan sempadan. Pengecualian bagi keperluan meninggalkan padang permainan adalah apabila
 - ix. penjaga gol mengalami kecederaan
 - x. pertembungan antara penjaga gol dan pemain lain dan memerlukan perhatian
 - xi. pertembungan di antara rakan sepasukan dan memerlukan perhatian
 - xii. berlaku kecederaan yang serius
 - xiii. pemain cedera akibat kekasaran fizikal oleh lawan yang dihukum dengan amaran atau perintah keluar (cth. melulu atau cabaran yang amat serius), sekiranya penilaian/rawatan diselesaikan dengan segera
 - xiv. sepakan penalti telah diberi dan pemain yang cedera akan ambil sepakan
 - xv. memastikan pemain yang berdarah meninggalkan padang permainan. Pemain tersebut hanya boleh masuk semula setelah mendapat isyarat dari pengadil, yang berpuas hati bahawa pendarahan telah berhenti dan tiada kesan darah pada peralatan pemain
 - xvi. jika pengadil mengarahkan doktor dan/atau stretcher bearers untuk masuk ke padang permainan, pemain mesti menaiki stretcher atau berjalan keluar. Pemain yang ingkar mesti diberi amaran kerana berkelakuan tidak bersemangat sukan
 - xvii. jika pengadil membuat keputusan untuk memberi amaran atau perintah keluar pemain yang cedera yang perlu keluar untuk rawatan, kad mesti ditunjukkan sebelum pemain meninggalkan padang
 - xviii. jika permainan tidak dihentikan atas sebab lain, atau berlaku kecederaan yang tiada kaitan dengan kesalahan, permainan dimulakan semula dengan jatuhnya bola

3.5.4 Peralatan pengadil

Peralatan wajib Pengadil mesti mempunyai peralatan berikut:

- Wisel
- Jam tangan
- Kad kuning dan kad merah
- Buku nota(atau yang seumpamanya untuk menyimpan rekod perlawanan)



Rajah 3.7 : Gambar pngadil bertugas

3.6 Undang-Undang 6 : Lain-lain Pegawai Perlawanan

Lain-lain pegawai perlawanan (dua penolong pengadil, pegawai keempat, dua penolong pengadil tambahan, penolong pengadil simpanan, video assistant referee (VAR) dan sekurang-kurangnya seorang assistant VAR (AVAR)) boleh dilantik untuk perlawanan.

Mereka akan membantu pengadil mengawal perlawanan berdasarkan Undang-Undang Permainan tetapi keputusan akhir adalah tertakluk kepada pengadil. Pengadil, penolong-penolong pengadil, pegawai keempat, penolong pengadil tambahan dan pengadil simpanan dianggap sebagai pegawai perlawanan 'lapangan' ('on-field' match officials).

VAR dan AVAR adalah 'video' match officials' (VMOs) dan membantu pengadil berdasarkan Undang-Undang Permainan dan protokol VAR. Pegawai-pegawai perlawanan melaksanakan tugas atas arahan pengadil. Bagi situasi kekeliruan atau pelaksanaan tugas yang tidak selaras, pengadil berhak menyingkirkan mereka dan membuat laporan kepada pihak berwajib. Pengecualian bagi penolong pengadil simpanan, pegawai perlawanan lapangan akan membantu pengadil bagi kesalahan yang dilihat dengan jelas berbanding pengadil dan mesti membuat laporan bagi insiden salah laku yang serius atau insiden yang tidak dilihat oleh pengadil dan lain-lain pegawai perlawanan. Mereka mesti memaklumkan pengadil dan lain-lain pegawai perlawanan tentang sesuatu laporan yang dibuat. Pegawai perlawanan lapangan turut membantu urusan pemeriksaan padang permainan, bola dan peralatan pemain (termasuk penyelesaian masalah) dan menyimpan rekod masa, gol, salah laku dsbg. Peraturan pertandingan perlu jelas menyatakan tentang penggantian pegawai perlawanan yang gagal memulakan atau meneruskan tugas dan jika ada pertukaran sesama sendiri. Ia mestilah jelas

khususnya jika pengadil gagal memulakan atau meneruskan tugas, pegawai ke-4 atau penolong pengadil senior atau penolong pengadil tambahan senior akan mengambil alih tugas.

3.6.1 Penolong pengadil

Akan memberi isyarat apabila:

- i. keseluruhan bola melintasi sempadan padang permainan dan pasukan yang berhak untuk sepakan penjuru, sepakan gol atau lontaran ke dalam
- ii. terdapat seseorang pemain di posisi ofsaid yang boleh dihukum
- iii. ada permintaan untuk penggantian pemain
- iv. semasa sepakan penalti, melihat pergerakan penjaga gol yang menerpa keluar dari garisan gol sebelum bola disepak dan jika bola melintasi garisan gol; jika terdapat penolong pengadil tambahan dilantik, penolong pengadil akan berada di posisi selari dengan tanda penalti Tugas penolong pengadil juga termasuk membantu prosedur penggantian pemain. Penolong pengadil boleh memasuki padang bagi membantu menguruskan jarak 9.15m (10 ela).

3.6.2 Pegawai keempat

Tugas pegawai keempat meliputi:

- i. menyelia prosedur penggantian pemain
- ii. memeriksa peralatan pemain/pengganti
- iii. urus kemasukan semula pemain selaras dengan isyarat/kebenaran dari pengadil
- iv. menyelia penggantian bola
- v. memaparkan tambahan masa minimum yang diarahkan oleh pengadil di hujung setiap separuh masa (termasuk di masa tambahan)
- vi. memaklumkan kepada pengadil tentang sebarang sikap tidak bertanggungjawab oleh penghuni kawasan teknikal



Rajah 3.7 : Gambar pengadil dan wakil pasukan sebelum perlawanan

3.7 Undang-Undang 7: Jangkamasa Permainan

3.7.1 Tempoh masa permainan

Sesuai perlawanan hendaklah mengandungi dua bahagian tempoh masa yang sama iaitu 45 minit yang mana hanya boleh dikurangkan jika ada persetujuan bersama di antara pengadil dengan kedua-dua pasukan sebelum permulaan permainan selaras dengan peraturan pertandingan.

3.7.2 Rehat separuh masa

Pemain berhak untuk rehat pada separuh masa, tidak melebihi 15 minit; selang rehat untuk minum (tidak melebihi satu minit) adalah dibenarkan ketika rehat separuh masa di masa tambahan. Peraturan pertandingan mesti menyatakan jangka masa rehat separuh masa dan hanya boleh diubah dengan kebenaran pengadil.

3.7.3 Peruntukan masa terbang Peruntukan hendaklah dibuat oleh pengadil pada setiap separuh masa untuk jumlah masa bermain yang terbang melalui:

- i. penggantian
- ii. menilai dan/atau mengeluarkan pemain cedera
- iii. membuang masa
- iv. hukuman disiplin
- v. pemberhentian untuk urusan rawatan yang diperuntukkan di dalam peraturan pertandingan, spt. selang rehat minum 'drinks' breaks (tidak melebihi satu minit) dan selang rehat kesegaran 'cooling' breaks (jangka masa 90 saat hingga 3 minit)

- vi. penangguhan berkaitan urusan VAR ‘checks’ and ‘reviews
- vii. sebab-sebab lain, termasuk unsur signifikan yang melengahkan permulaan semula permainan ; (spt. meraikan jaringan gol)

Pegawai ke-4 akan menunjukkan tambahan masa minimum yang diputuskan oleh pengadil di minit akhir setiap separuh masa. Tambahan masa boleh dilanjutkan oleh pengadil tetapi tidak boleh mengurangkannya. Pengadil tidak boleh mengimbangi kesilapan pengurusan tempoh masa permainan di separuh masa pertama dengan meminda tempoh masa permainan di separuh masa kedua

3.7.4 Sepakan penalti

Jika suatu sepakan penalti perlu diambil atau diambil semula, jangka masa permainan bagi setiap separuh masa adalah dilanjutkan sehingga sepakan penalti itu disempurnakan.

3.7.5 Pembatalan perlawanan

Perlawanan yang dibatalkan akan dimainkan semula kecuali peraturan pertandingan atau pengelola menyatakan sebaliknya.

3.8 Undang-Undang 8: Permulaan dan Memulakan Semula Permainan

Sepak mula dilakukan di setiap separuh masa, setiap separuh masa di masa tambahan dan permulaan semula selepas gol dijaringkan. Sepakan percuma (terus atau tidak terus), sepakan penalti, lontaran ke dalam, sepakan gol dan sepakan penjuru adalah permulaan semula permainan (rujuk Undang-Undang 13 -17). Jatuhan bola merupakan permulaan semula apabila pengadil hentikan permainan dan Undang-Undang tidak menyatakan permulaan semula seperti di atas. Jika kesalahan berlaku ketika bola di luar permainan ianya tidak mengubah bagaimana permainan akan dimulakan semula

3.8.1 Sepak mula Prosedur

- i. pasukan yang memenangi lentingan syiling akan memilih antara bahagian gol yang akan diserang pada separuh masa pertama atau membuat sepak mula
- ii. tertakluk kepada perkara di atas, pihak lawan akan melakukan sepak mula atau memilih bahagian gol yang akan diserang pada separuh masa pertama
- iii. pasukan yang memilih gol yang akan diserang pada separuh masa pertama akan membuat sepak mula di separuh masa kedua
- iv. pada separuh masa kedua perlawanan, pasukan-pasukan akan bertukar tempat untuk menyerang gol yang bertentangan
- v. selepas suatu pasukan menjaringkan gol, sepak mula dilakukan oleh pasukan lawan Bagi setiap sepak mula
- vi. semua pemain, kecuali pemain yang melakukan sepak mula, mesti berada di dalam kawasan padang permainannya sendiri
- vii. pihak lawan mesti berada tidak kurang dari 9.15 m (10 ela) dari bola sehingga ianya di dalam permainan

- viii. bola mesti berada di kedudukan statik di pusat padang
- ix. pengadil memberi isyarat
- x. bola dalam permainan setelah disepak dan jelas bergerak
- xi. gol boleh dijaringkan terus ke gol lawan dari sepak mula; jika bola disepak terus ke gol pasukan yang membuat sepak mula, sepakan penjuru diberi kepada pihak lawan Pelanggaran dan hukuman Jika pemain yang melakukan sepak mula memainkan bola semula sebelum disentuh oleh pemain lain, sepakan percuma tidak terus akan diberi atau jika sengaja memegang bola, sepakan percuma terus diberi kepada pihak lawan. Bagi lain-lain pelanggaran prosedur sepak mula; sepak mula dilakukan semula.

3.8.2 Jatuhan Bola Prosedur

Jatuhan bola dilakukan kepada penjaga gol pasukan bertahan di dalam kawasan penalti jika, ketika permainan dihentikan:

- i. bola berada di dalam kawasan penalti, atau
- ii. sentuhan terakhir pada bola ialah di dalam kawasan penalti
- iii. Bagi semua situasi lain, pengadil melakukan jatuhan bola kepada seorang pemain yang pasukannya terakhir sentuh bola, pada posisi terakhir bola menyentuh pemain, anasir luar atau seperti digariskan di dalam Undang-Undang 9.1, pegawai perlawanan • Semua pemain lain (bagi kedua-dua pasukan) mesti berada sekurang-kurangnya 4 m (4.5 ela) dari bola sehingga ianya di dalam permainan Bola dalam permainan sebaik sahaja ianya menyentuh tanah. Pelanggaran dan hukuman Jatuhan bola dilakukan semula jika:
 - iv. disentuh oleh pemain sebelum menyentuh tanah
 - v. terkeluar dari padang permainan setelah menyentuh tanah tanpa disentuh oleh mana-mana pemain Jika bola masuk ke gol dari jatuhan bola tanpa disentuh oleh sekurang-kurangnya dua pemain, permainan dimulakan semula dengan:
 - vi. sepakan gol jika masuk ke gol lawan
 - vii. sepakan penjuru jika masuk ke golnya sendiri



Rajah 3.8 : Gambar perlawanan bermula

3.9 Undang-Undang 9: Bola di Dalam dan di Luar Permainan

3.9.1 Bola di luar permainan

Bola di luar permainan apabila:

- i. keseluruhannya telah melintasi garisan gol atau garisan tepi sama ada di tanah atau di udara.
- ii. Permainan telah dihentikan oleh pengadil
- iii. bola mengenai pegawai perlawanan, kekal di dalam padang permainan dan:
- iv. sebuah pasukan memulakan serangan yang baik, atau
- v. bola terus memasuki gol, atau
- vi. kawalan bola berubah kepada pasukan lain Bagi semua situasi ini, permainan dimulakan semula dengan jatuhan bola.

3.9.2 Bola di dalam permainan

Bola sentiasa di dalam permainan, termasuk apabila ia mengenai pegawai perlawanan dan apabila ia melantun dari tiang gol, palang gol atau tiang bendera penjuru dan berada di dalam padang permainan.

3.10 Undang-Undang 10: Cara Menentukan Jaringan

3.10.1 Jaringan gol

Gol dijaringan apabila keseluruhan bola melintasi garisan gol, di antara tiang-

tiang gol dan di bawah palang gol, dengan syarat tiada kesalahan dilakukan oleh pasukan yang menjaringkan gol. Jika penjaga gol melontar bola terus ke dalam gol pihak lawan, sepakan gol akan diberikan. Jika pengadil memberi isyarat gol sebelum keseluruhan bola melintasi garisan gol, permainan dimulakan semula dengan jatuhnya bola.

- 3.10.2 Pasukan yang menang Pasukan yang menjaringkan bilangan gol yang lebih adalah pemenang. Sekiranya kedua-dua pasukan tidak menjaringkan gol atau menjaringkan gol dengan bilangan yang sama, perlawanan dikira seri. Apabila peraturan pertandingan memerlukan pasukan menang bagi sesuatu perlawanan selepas berkeputusan seri, atau seri bagi perlawanan timbal-balik, hanya prosedur berikut yang diluluskan untuk menentukan pemenang • peraturan gol di tempat lawan • dua bahagian masa tambahan tidak melebihi 15 minit bagi setiap separuh masa • sepakan dari tanda penalti Kombinasi prosedur-prosedur di atas boleh diguna pakai.
- 3.10.3 Sepakan dari tanda penalti Sepakan dari tanda penalti dilaksanakan setelah perlawanan tamat kecuali ada kenyataan lain, Undang-Undang Permainan yang relevan diaplikasikan. Pemain yang telah diperintah keluar semasa permainan tidak dibenarkan mengambil bahagian; amaran lisan dan amaran (YC) semasa permainan tidak dibawa ke sesi sepakan dari tanda penalti.

3.11 Undang-Undang 11 : Ofsaid

3.11.1 Posisi ofsaid

Berada di posisi ofsaid bukanlah satu kesalahan. Seseorang pemain berada di posisi ofsaid jika :

- i. mana-mana bahagian kepala, badan atau kaki berada di bahagian pihak lawan (tidak termasuk garisan tengah) dan
- ii. mana-mana bahagian kepala, badan atau kaki lebih hampir dengan garisan gol pihak lawan daripada kedua-dua bola dan pemain lawan kedua terakhir Bahagian tangan dan lengan semua pemain, termasuk penjaga gol tidak diambil kira. Bagi tujuan menentukan ofsaid, sempadan atas lengan ialah separas dengan bahagian bawah ketiak. Seseorang pemain tidak dianggap ofsaid jika sebaris dengan:
 - iii. pemain lawan kedua terakhir atau
 - iv. dua pemain lawan terakhir

3.11.2 Kesalahan ofsaid

Seseorang pemain yang di posisi ofsaid ketika bola dimainkan atau disentuh* oleh rakan sepasukannya hanya dihukum apabila terlibat dalam permainan aktif dengan:

- i. mengganggu permainan dengan memainkan atau menyentuh bola yang dihantar atau disentuh oleh rakan sepasukan, atau
- ii. mengganggu pemain lawan dengan cara:

- iii. menghalang pemain lawan dari bermain atau boleh memainkan bola dengan cara jelas menghalang pandangan, atau
- iv. mencabar pihak lawan untuk mendapatkan bola, atau *Titik sentuhan pertama ketika 'memainkan' atau 'menyentuh' bola perlu digunakan
- v. jelas cuba untuk memainkan bola yang hampir dengannya yang mana memberi impak kepada pihak lawan, atau
- vi. perlakuan yang jelas memberi impak terhadap kemampuan pihak lawan untuk memainkan bola atau • mendapat keuntungan dengan memainkan bola atau mengganggu pihak lawan apabila ianya:
- vii. melantun atau terbias dari tiang gol, palang gol, pegawai perlawanan atau pemain lawan
- viii. secara jelas diselamatkan oleh mana-mana pemain lawan

Pemain di posisi ofsaid menerima bola daripada pihak lawan yang jelas memainkan bola, termasuk sengaja memegang bola, adalah tidak dianggap mendapat keuntungan, melainkan ianya tindakan sengaja menyelamatkan bola oleh mana-mana pemain lawan. Maksud 'selamatkan' ialah apabila pemain menghentikan, atau cuba untuk menghentikan bola yang menuju ke dalam atau hampir ke gol dengan mana-mana bahagian badan kecuali tangan/lengan (kecuali penjaga gol dalam kawasan penaltinya) Bagi situasi di mana:

- i. pemain bergerak dari, atau sedang berdiri di posisi ofsaid bergerak ke arah laluan pemain lawan dan mengganggu pergerakan pemain lawan ke arah bola, maka ini adalah kesalahan ofsaid jika ianya memberi impak ke atas keupayaan pemain lawan untuk memainkan atau mencabar bola; jika pemain bergerak ke laluan dan menghalang pergerakan pemain lawan (spt. mengadang lawan) maka kesalahan tersebut perlu dihukum di bawah Undang-Undang 12
- ii. pemain di posisi ofsaid bergerak ke arah bola dengan tujuan untuk memainkan bola dan dikasari sebelum memainkannya atau cuba memainkannya, atau mencabar lawan untuk memainkan bola, kesalahan tersebut dihukum kerana ia berlaku sebelum kesalahan ofsaid • kesalahan ke atas pemain di posisi ofsaid yang sudah memainkan atau cuba memainkan bola, atau mencabar lawan bagi mendapatkan bola, kesalahan ofsaid dihukum kerana ofsaid berlaku lebih awal sebelum kesalahan tersebut.

3.11.3 Tiada kesalahan

Tiada kesalahan ofsaid jika pemain menerima bola terus dari:

- i. sepakan gol
- ii. lontaran ke dalam
- iii. sepakan penjuru

3.11.4 Pelanggaran dan hukuman

Bagi kesalahan ofsaid, pengadil akan memberi sepakan percuma tidak terus yang dibuat di tempat kesalahan berlaku, termasuk jika kesalahan dilakukan di dalam kawasannya sendiri Pemain pertahanan yang keluar dari padang

permainan tanpa kebenaran pengadil adalah dianggap berada di atas garisan gol atau garisan tepi bagi maksud ofsaid sehingga pemberhentian permainan berikutnya atau sehingga pasukan bertahan memainkan bola menuju ke garisan tengah dan di luar kawasan penaltinya. Jika pemain itu keluar dari padang permainan dengan sengaja, dia mesti diberi amaran ketika bola di luar permainan berikutnya. Pemain penyerang boleh berdiri atau melangkah keluar dari padang permainan agar tidak terlibat dengan permainan aktif. Jika pemain berkenaan masuk semula dari garisan gol dan terlibat dalam permainan sebelum pemberhentian permainan, atau pemain pertahanan telah memainkan bola ke arah garisan tengah dan di luar kawasan penaltinya, pemain penyerang itu dianggap berada di atas garisan gol bagi maksud ofsaid.

Pemain yang meninggalkan padang permainan dengan sengaja dan masuk semula tanpa kebenaran dan tidak dihukum kerana ofsaid dan memperoleh keuntungan, mesti diberi amaran. Jika pemain penyerang berdiri di antara tiang-tiang gol dan di dalam gol semasa bola masuk ke dalam gol, jaringan itu dibenarkan kecuali pemain berkenaan melakukan kesalahan ofsaid atau melakukan kesalahan berkaitan Undang-Undang 12, di mana akan dihukum dengan sepakan percuma tidak terus atau sepakan percuma terus.



Rajah 3.9 : Contoh pengadil memberi isyarat

3.12 Undang-Undang 12: Kesalahan-kesalahan dan Kelakuan Tidak Bersopan

Sepakan percuma terus dan tidak terus serta sepakan penalti hanya dilaksanakan apabila berlaku kesalahan semasa bola dalam permainan.

3.12.1 Sepakan percuma terus

Sepakan percuma terus diberi apabila seseorang pemain melakukan kesalahan-kesalahan berikut terhadap pemain lawan yang pada pendapat pengadil ianya dilakukan secara cuai, melulu atau menggunakan daya yang berlebihan:

- i. merempuh
- ii. melompat
- iii. menendang atau cuba menendang
- iv. menolak

- v. memukul atau cuba memukul (termasuk hentakan kepala)
- vi. takel atau cabaran
- vii. bentes atau cuba membentes

Jika kesalahan melibatkan sentuhan, ianya dihukum dengan sepakan percuma terus.

- i. Cuai adalah apabila pemain menunjukkan kurang tumpuan atau pertimbangan apabila membuat cabaran atau bertindak tanpa berjaga-jaga. Tiada tindakan disiplin diperlukan
- ii. Melulu adalah apabila pemain bertindak tanpa mengambil kira kesan bahaya atau implikasinya terhadap pemain lawan, dan mesti diberi amaran
- iii. Menggunakan daya yang berlebihan ialah apabila pemain melampaui dalam penggunaan daya yang diperlukan dan/atau mendatangkan bahaya kepada pemain lawan, dan mesti diperintah keluar.

Sepakan percuma terus diberi jika pemain melakukan kesalahan berikut:

- i. memegang bola (kecuali penjaga gol di dalam kawasan penaltinya sendiri)
- ii. memegang pemain lawan
- iii. menghalang pemain lawan dengan sentuhan
- iv. menggigit atau meludah seseorang yang tersenarai dalam senarai pasukan atau pegawai perlawanan
- v. melontar objek ke bola, pemain lawan atau pegawai perlawanan atau melakukan sentuhan ke bola menggunakan sesuatu objek yang dipegang.

3.12.2 Memegang bola

Bagi tujuan menentukan kesalahan memegang bola, garis sempadan lengan ialah bahagian bawah ketiak. Bukan semua sentuhan tangan/lengan pemain ke bola merupakan satu kesalahan. Adalah menjadi kesalahan apabila seseorang pemain

- i. sengaja menyentuh bola dengan tangan/lengan; contohnya menggerakkan tangan/lengan ke bola
- ii. menyentuh bola dengan tangan/lengan bila mana mereka membesarkan tubuh secara tidak natural. Seseorang pemain dianggap membesarkan tubuh mereka secara tidak natural apabila posisi tangan/lengan adalah tidak perlu, atau tidak dapat dijustifikasikan dengan pergerakan tubuh mereka bagi situasi spesifik berkenaan. Posisi tangan/lengan yang sedemikian menjadikan pemain mengambil risiko tangan/lengan mereka terkena bola dan dihukum
- iii. menjaringkan ke gol lawan:
- iv. secara terus dari tangan/lengan walaupun secara tidak sengaja termasuk oleh penjaga gol
- v. serta-merta setelah bola mengenai tangan/lengan walaupun tidak sengaja

Penjaga gol juga tertakluk kepada batasan yang sama bagi ‘memegang bola’

seperti pemain yang lain di luar kawasan penaltinya. Jika penjaga gol memegang bola di dalam kawasan penaltinya ketika ianya tidak dibenarkan, satu sepakan percuma tidak terus akan diberikan tanpa tindakan disiplin. Bagaimanapun, jika kesalahan berkaitan dengan memainkan bola kali kedua (menggunakan atau tanpa menggunakan tangan/lengan) selepas permulaan semula sebelum disentuh oleh pemain lain, penjaga gol mesti dihukum jika kesalahan itu menggagalkan serangan yang baik atau menghalang pemain lawan atau pasukan lawan satu peluang jelas menjaringkan gol.

3.12.3 Sepakan percuma tidak terus

Sepakan percuma tidak terus diberikan jika pemain:

- i. bermain secara berbahaya
- ii. menghalang pergerakan pemain lawan tanpa sentuhan
- iii. kesalahan membantah, penggunaan bahasa sumbang, menghina, atau kesat dan/atau tingkah laku atau lain-lain kesalahan lisan
- iv. menghalang penjaga gol dari melepaskan bola yang berada di tangannya atau sepakannya atau cuba menyepak bola ketika penjaga gol dalam proses melepaskannya ke dalam permainan
- v. merencanakan helah dengan sengaja melakukan hantaran bola (termasuk dari satu sepakan percuma atau sepakan gol) kepada penjaga gol dengan menggunakan kepala, dada, lutut dll. dengan tujuan mempersendakan Undang-Undang, tanpa mengira sama ada penjaga gol menyentuh bola dengan tangan atau tidak; penjaga gol dihukum jika dia adalah perencana helah yang disengajakan itu
- vi. melakukan kesalahan lain yang tidak dinyatakan di dalam Undang-Undang, di mana permainan dihentikan untuk amaran atau perintah keluar.

Sepakan percuma tidak terus diberikan jika penjaga gol, di dalam kawasan penaltinya, melakukan kesalahan-kesalahan berikut:

- i. mengawal bola dengan tangan melebihi dari enam saat sebelum melepaskannya
- ii. menyentuh bola dengan tangan/lengan setelah melepaskannya dan sebelum disentuh oleh pemain lain
- iii. menyentuh bola dengan tangan/lengan, kecuali penjaga gol jelas menendang atau cuba menendang bola ke dalam permainan, setelah:
- iv. disepak dengan jelas kepada penjaga gol oleh rakan sepasukan
- v. menerima bola terus dari lontaran ke dalam oleh rakannya Penjaga gol dianggap mengawal bola dengan tangan apabila:
- vi. bola berada di antara kedua tangannya atau di antara tangan dan apa-apa permukaan lain (spt. tanah, badan sendiri) atau menyentuhnya dengan mana-mana bahagian tangan atau lengan kecuali jika bola melantun dari penjaga gol atau penjaga gol telah menyelamatkannya • memegang bola dengan tapak tangan terbuka
- vii. melantunkan bola di tanah atau melambungkannya di udara Penjaga gol tidak boleh dicabar oleh pemain lawan apabila bola dalam kawalan tangannya.

3.12.4 Bermain secara berbahaya

Bermain secara berbahaya adalah sebarang tindakan ketika cuba memainkan bola, memberi ancaman kecederaan kepada seseorang (termasuk diri sendiri) dan termasuk menghalang pihak lawan yang berhampiran daripada memainkan bola kerana khuatir tercedera. Sepakan gunting atau bicycle kick adalah dibenarkan dengan syarat tidak mendatangkan bahaya kepada pemain lawan. Menghalang pergerakan pemain lawan tanpa sentuhan. Bergerak ke arah laluan pemain lawan dengan tujuan menyekat, merintang, memperlahankan atau memaksa perubahan arah ketika bola tidak dalam jarak permainan mana-mana pemain. Semua pemain berhak ke atas posisi mereka di padang permainan; berada di laluan yang sama dengan pihak lawan tidak bermaksud bergerak ke arah laluan pihak lawan. Pemain boleh melindungi bola dengan menempatkan dirinya di antara bola dengan pemain lawan jika bola dalam jarak permainan dan pemain lawan tidak dipegang dengan lengan atau badan. Jika bola dalam jarak permainan, pemain berkenaan boleh dirempuh secara adil oleh lawannya.

3.12.5 Tindakan disiplin

Pengadil mempunyai kuasa untuk mengambil tindakan disiplin bermula dari memasuki padang permainan untuk pemeriksaan pra-perlawanan sehingga meninggalkan padang permainan setelah tamat perlawanan (termasuk semasa sepakan dari tanda penalti). Jika, sebelum memasuki padang pada permulaan permainan, seorang pemain atau pegawai pasukan melakukan kesalahan yang dihukum dengan perintah keluar, pengadil berkuasa menghalang pemain atau pegawai pasukan tersebut dari terlibat dalam perlawanan tersebut (rujuk Undang-Undang 3.6); pengadil akan melaporkan mana-mana salah laku lain. Pemain atau pegawai pasukan yang lakukan kesalahan amaran atau perintah keluar sama ada di dalam atau di luar padang permainan, adalah dihukum berdasarkan kesalahannya.

Kad kuning bermaksud amaran dan kad merah bermaksud perintah keluar. Hanya pemain, pengganti, pemain yang diganti atau pegawai pasukan boleh ditunjukkan kad kuning atau kad merah.



3.13 Undang-Undang 13 : Sepakan Percuma

3.13.1 Jenis-jenis sepakan percuma

Sepakan percuma terus dan tidak terus diberikan kepada pasukan lawan pemain, pengganti, pemain yang diganti atau pemain yang diperintah keluar, atau pegawai pasukan yang melakukan kesalahan. Isyarat sepakan percuma tidak terus Pengadil memberi isyarat sepakan percuma tidak terus dengan mengangkat lengan melepasi kepala; isyarat ini kekal sehingga sepakan berkenaan diambil dan bola disentuh oleh pemain lain atau keluar dari padang permainan atau ianya jelas bahawa gol tidak dapat dijaringkan secara terus. Sepakan percuma tidak terus mesti diambil semula sekiranya pengadil gagal memberi isyarat bahawa ianya sepakan percuma tidak terus dan bola disepak terus masuk ke gol.

Bola masuk ke gol

- i. jika sepakan percuma terus, disepak terus ke gol lawan, gol dikira
- ii. jika sepakan percuma tidak terus disepak terus ke gol lawan, sepakan gol diberi
- iii. jika sepakan percuma terus atau tidak terus disepak terus ke gol sendiri, sepakan penjuru diberi

3.13.2 Prosedur

Semua sepakan percuma diambil dari tempat di mana kesalahan berlaku, kecuali:

- i. sepakan percuma tidak terus kepada pasukan penyerang untuk kesalahan yang berlaku di dalam kawasan gol pasukan lawan adalah diambil dari atas garisan kawasan gol terhampir yang selari dengan garisan gol
- ii. sepakan percuma oleh pasukan bertahan di dalam kawasan golnya sendiri boleh di ambil dari mana-mana bahagian dalam kawasan tersebut
- iii. sepakan percuma bagi kesalahan pemain masuk, masuk semula atau keluar dari padang permainan tanpa kebenaran pengadil adalah dilakukan dari posisi bola berada ketika permainan dihentikan.

Namun, jika pemain melakukan kesalahan di luar padang permainan, permainan dimulakan semula dengan sepakan percuma di atas garisan sempadan berhampiran dengan tempat kesalahan berlaku; bagi kesalahan sepakan percuma terus, satu sepakan penalti diberikan jika kesalahan berlaku di sekitar kawasan penalti pihak bertahan

Undang-undang menghuraikan posisi lain (rujuk Undang-Undang 3, 11, 12)

3.13.3 Bola:

- i. mesti dalam keadaan statik dan penendang tidak boleh menyentuh semula bola sehingga ianya disentuh oleh pemain lain
- ii. dalam permainan setelah disepak dan jelas bergerak Sehingga bola di dalam permainan, semua pemain lawan mestilah:
- iii. sekurang-kurangnya 9.15 m (10 ela) dari bola, kecuali mereka berada di atas garisan gol sendiri di antara tiang-tiang gol
- iv. di luar kawasan penalti untuk sepakan percuma di dalam kawasan penalti lawan

Apabila tiga atau lebih pemain pasukan bertahan membentuk benteng ('wall') semua pemain pasukan penyerang mesti berada sekurang-kurangnya 1 m (1 ela) dari benteng sehingga bola di dalam permainan. Sepakan percuma boleh dilakukan dengan cara mencungkil bola dengan kaki atau kedua-dua kaki secara serentak. Acahan semasa sepakan percuma bertujuan mengelirukan pihak lawan adalah dibenarkan sebagai sebahagian daripada permainan bola sepak. Jika pemain, semasa melakukan sepakan percuma dengan betul, sengaja menendang bola kepada pemain lawan bertujuan untuk memainkannya semula bola tetapi tidak secara cuai, melulu atau menggunakan daya berlebihan, pengadil membenarkan permainan diteruskan.

3.13.4 Pelanggaran dan hukuman

Jika ketika sepakan percuma dilakukan, pemain lawan berada lebih hampir dari jarak yang sepatutnya ke bola, sepakan diambil semula kecuali terdapat advantej yang boleh diaplikasikan; tetapi pengadil akan membenarkan permainan diteruskan jika pemain mengambil sepakan dengan pantas dan pihak lawan yang jaraknya kurang dari 9.15 m (10 ela) dari bola, memintas sepakan tersebut.

Bagaimanapun, pemain lawan yang sengaja menghalang sepakan percuma di ambil dengan pantas mesti diberi amaran kerana melambatkan permulaan semula permainan. Jika, ketika sepakan percuma dilakukan, pemain pasukan penyerang yang berada kurang dari 1 m (1 ela) dari 'wall' yang dibentuk oleh tiga atau lebih pemain pasukan bertahan; sepakan percuma tidak terus diberikan. Jika apabila sepakan percuma dilakukan oleh pasukan bertahan dari dalam kawasan penaltinya sendiri, mana-mana pemain lawan yang berada di dalam kawasan penalti kerana tidak sempat meninggalkannya, pengadil membenarkan permainan diteruskan.

Jika, selepas bola dalam permainan, penendang menyentuh semula bola sebelum disentuh oleh pemain lain, satu sepakan percuma tidak terus diberikan; jika penendang melakukan kesalahan memegang bola:

- i. sepakan percuma terus diberikan
- ii. sepakan penalti diberi jika kesalahan berlaku di dalam kawasan penalti kecuali penendang adalah penjaga gol maka sepakan percuma tidak terus diberikan.



Rajah 3.11 : Pengadil melayangkan kad kuning kepada pemain

3.14 Undang-Undang 14 : Sepakan Penalti

Sepakan penalti diberikan jika pemain melakukan kesalahan yang dihukum dengan sepakan percuma terus di dalam kawasan penaltinya atau di luar padang sebagai sebahagian daripada permainan seperti yang digariskan dalam Undang-Undang 12 dan 13. Gol boleh dijaringkan secara terus dari sepakan penalti.

3.14.1 Prosedur

Bola di dalam keadaan statik di tanda penalti, manakala tiang dan palang serta jaring mestilah tidak bergerak. Pemain yang akan melakukan sepakan penalti mestilah jelas dikenal pasti. Penjaga gol pasukan pertahanan mesti kekal di garisan gol, mengadap penendang, berada di antara tiang-tiang gol, tanpa menyentuh tiang atau palang gol atau jaring gol, sehingga bola disepak. Pemain-pemain lain kecuali penendang dan penjaga gol mestilah:

- i. sekurang-kurangnya dari 9.15 m (10 ela) dari tanda penalti
- ii. di belakang tanda penalti
- iii. di dalam padang permainan
- iv. di luar kawasan penalti Setelah semua mengambil posisi menurut Undang-Undang, pengadil memberi isyarat untuk sepakan penalti diambil. Pemain yang mengambil sepakan mesti menyepak bola ke hadapan; sepakan tumit (backheeling) adalah dibenarkan dengan syarat bola bergerak ke hadapan. Ketika bola disepak, sekurang-kurangnya sebahagian daripada satu kaki penjaga gol pasukan bertahan mestilah menyentuh garisan atau sejajar dengan garisan gol.

Bola dalam permainan setelah disepak dan jelas bergerak. Penendang tidak boleh memainkan bola kali kedua sebelum disentuh oleh pemain lain. Sepakan penalti sempurna setelah bola berhenti bergerak, keluar dari permainan atau

permainan dihentikan oleh pengadil kerana suatu kesalahan. Tambahan masa adalah dibenarkan bagi menyempurnakan sepakan penalti di akhir setiap separuh masa atau masa tambahan. Semasa tambahan masa dilaksanakan, sepakan penalti dianggap sempurna, setelah bola disepak, bola berhenti bergerak, keluar dari permainan, dimainkan oleh mana-mana pemain (termasuk penendang) selain dari penjaga gol bertahan, atau pengadil memberhentikan permainan bagi kesalahan oleh penendang atau rakannya. Jika pemain pasukan bertahan (termasuk penjaga gol) melakukan kesalahan dan sepakan berkenaan tersasar/diselamatkan, sepakan penalti diambil semula.

3.14.2 Pelanggaran dan hukuman

Setelah pengadil memberi isyarat untuk sepakan penalti diambil, sepakan mesti dilakukan; jika sepakan tidak dilakukan, pengadil boleh mengambil tindakan disiplin sebelum memberi isyarat semula untuk sepakan dilakukan. Jika, sebelum bola dalam permainan, salah satu perkara berikut berlaku:

- i. kesalahan oleh penendang atau rakan sepasukannya
- ii. jika bola masuk ke gol, sepakan dibuat semula
- iii. jika bola tidak masuk ke gol, pengadil menghentikan permainan dan mulakan semula dengan sepakan percuma tidak terus kecuali bagi perkara-perkara berikut di mana permainan akan dihentikan dan dimulakan semula dengan sepakan percuma tidak terus, tanpa mengira gol dijaringkan atau tidak:
 - iv. sepakan penalti disepak ke belakang
 - v. rakan sepasukan penendang yang dikenal pasti membuat sepakan; pengadil memberi amaran kepada pemain yang membuat sepakan
 - vi. membuat acahan untuk menyepak bola setelah penendang menamatkan larian (acahan semasa larian adalah dibenarkan); pengadil memberi amaran kepada penendang.
- a. kesalahan oleh penjaga gol:
 - jika bola masuk ke gol, gol dibenarkan
 - jika bola tersasar dari gol atau melantun dari palang atau tiang gol, sepakan hanya dibuat semula jika kesalahan penjaga gol jelas memberi impak kepada penendang
 - jika bola dihalang dari memasuki gol oleh penjaga gol, sepakan dilakukan semula. Jika kesalahan oleh penjaga gol mengakibatkan sepakan perlu dilakukan semula, penjaga gol diberi amaran lisan bagi kesalahan pertama di dalam perlawanan dan amaran(YC) bagi kesalahan seterusnya di dalam perlawanan berkenaan
- b. kesalahan oleh rakan penjaga gol:
 - jika bola masuk ke gol, gol dibenarkan
 - jika bola tidak masuk ke gol, sepakan dilakukan semula
 - pemain kedua-dua pasukan melakukan kesalahan, sepakan dilakukan semula kecuali pemain melakukan kesalahan yang lebih serius (cth. acahan yang tidak dibenarkan - 'illegal' feinting)

- penjaga gol dan penendang melakukan kesalahan serentak, penendang diberi amaran (YC) dan permainan dimulakan semula dengan sepakan percuma tidak terus kepada pasukan bertahan Jika, selepas sepakan penalti diambil:
- penendang menyentuh semula bola sebelum disentuh oleh pemain lain:
- sepakan percuma tidak terus (atau sepakan percuma terus jika kesalahan memegang bola) diberikan
- bola disentuh oleh anasir luar semasa ia bergerak ke hadapan:
- sepakan dilakukan semula kecuali bola menuju ke gol dan gangguan berkenaan tidak menghalang penjaga gol atau pemain bertahan untuk memainkan bola, di mana gol dibenarkan jika bola masuk ke gol (walaupun berlaku sentuhan ke atas bola) kecuali gangguan tersebut dilakukan oleh pasukan penyerang.
- bola melantun ke dalam padang permainan dari penjaga gol, atau palang gol atau tiang-tiang gol dan disentuh oleh anasir luar:
- pengadil memberhentikan permainan
- mulakan semula permainan dengan jatuhnya bola di tempat bola disentuh oleh anasir luar.

3.15 Undang-Undang 15 : Lontaran ke Dalam

Lontaran ke dalam diberikan kepada pihak lawan pemain yang akhir sekali menyentuh bola apabila keseluruhan bola melintasi garisan tepi, di tanah atau di udara. Gol tidak boleh dijaringkan terus dari lontaran ke dalam:

- i. jika bola masuk ke gol lawan – sepakan gol diberikan
- ii. jika bola masuk ke gol pelontar – sepakan penjurong diberikan

3.15.1 Prosedur

Semasa melakukan lontaran ke dalam, pelontar mesti:

- i. berdiri dan mengadap ke padang permainan
- ii. sebahagian daripada kakinya di atas garisan atau di atas tanah di luar garisan tepi
- iii. melontar bola dengan kedua-dua tangan dari belakang dan melalui atas kepala dari tempat bola keluar di garisan tepi Semua pemain lawan mesti berdiri sekurang-kurangnya 2 m (2 ela) dari titik di garisan tepi, tempat di mana lontaran diambil.

Bola dikira dalam permainan sebaik sahaja ia masuk ke dalam padang permainan. Jika bola mencecah tanah sebelum masuk ke padang permainan, lontaran ke dalam dilakukan semula oleh pasukan yang sama dari tempat yang

sama. Jika lontaran tidak dilakukan dengan sempurna, lontaran ke dalam akan dilakukan oleh pasukan lawan. Jika pemain, semasa mengambil lontaran ke dalam dengan betul, sengaja melontar bola ke pemain lawan bertujuan untuk memainkannya semula tetapi tidak secara cuai, melulu atau menggunakan daya berlebihan, pengadil membenarkan permainan diteruskan. Pelontar tidak boleh menyentuh bola semula sehingga ia disentuh oleh pemain lain.

3.15.2 Pelanggaran dan hukuman

Jika, setelah bola dalam permainan, pelontar menyentuh bola semula sebelum disentuh oleh pemain lain, satu sepakan percuma tidak terus diberi; jika pelontar melakukan kesalahan memegang bola:

- i. sepakan percuma terus diberikan
- ii. sepakan penalti diberi jika kesalahan berlaku di dalam kawasan penalti pelontar kecuali bola dipegang oleh penjaga gol pasukan bertahan maka dalam kes ini sepakan percuma tidak terus diberikan

Pemain lawan yang secara tidak adil mengganggu atau mengadang pelontar (termasuk bergerak lebih dekat dari 2 m (2ela) ke tempat di mana lontaran itu akan diambil) diberi amaran kerana tidak semangat sukan dan jika lontaran telah dilakukan maka sepakan percuma tidak terus diberikan. Bagi lain-lain kesalahan, lontaran ke dalam dilakukan oleh pemain lawan.

3.16 Undang-Undang 16 : Sepakan Gol

Sepakan gol diberikan apabila keseluruhan bola melintasi garisan gol, di tanah atau di udara, yang mana akhir sekali sentuh pemain pasukan penyerang dan gol tidak dijaringkan. Gol boleh dijaringkan secara terus dari sepakan gol, tetapi hanya terhadap pasukan lawan; jika bola terus masuk ke golnya sendiri (penendang) sepakan penjuru diberikan kepada pihak lawan.

3.16.1 Prosedur

- i. Bola mesti statik dan disepak dari mana-mana bahagian di dalam kawasan gol oleh pemain pasukan bertahan
- ii. Bola dalam permainan apabila disepak dan jelas bergerak
- iii. Pihak lawan mesti berada di luar kawasan penalti sehingga bola dalam permainan 2.

3.16.2 Pelanggaran dan hukuman

Jika, selepas bola dalam permainan, penendang menyentuh bola semula sebelum disentuh oleh pemain lain, sepakan percuma tidak terus diberikan; jika penendang melakukan kesalahan memegang bola:

- i. sepakan percuma terus diberikan
- ii. sepakan penalti diberi jika kesalahan berlaku di dalam kawasan penalti penendang kecuali penendang adalah penjaga gol maka dalam kes ini

sepakan percuma tidak terus diberikan.

Jika, apabila sepakan gol dilakukan, mana-mana pemain lawan yang berada di dalam dan tidak sempat untuk meninggalkan kawasan penalti, pengadil membenarkan permainan diteruskan. Sekiranya pemain lawan ini yang berada dalam kawasan penalti apabila sepakan gol dilakukan, atau memasuki kawasan penalti sebelum bola dalam permainan, menyentuh atau mencabar untuk bola sebelum bola dalam permainan, sepakan gol dilakukan semula. Jika pemain memasuki kawasan penalti sebelum bola dalam permainan dan melakukan kekasaran atau dikasari oleh pemain lawan, sepakan gol dilakukan semula dan pemain yang bersalah boleh diberikan amaran atau perintah keluar tertakluk kepada kesalahannya. Bagi lain-lain kesalahan sepakan gol dilakukan semula.

3.17 Undang-Undang 17 : Sepakan Penjuru

Sepakan penjuru diberikan apabila keseluruhan bola melintasi garisan gol, di tanah atau di udara, yang mana akhir sekali disentuh oleh pemain pasukan bertahan dan gol tidak dijaringkan. Gol boleh dijaringkan terus dari sepakan penjuru, tetapi hanya terhadap pasukan lawan; jika bola masuk terus ke gol penendang, sepakan penjuru diberikan kepada pihak lawan.

3.17.1 Prosedur

- i. Bola mesti diletakkan di kawasan penjuru yang hampir dengan tempat di mana bola melintasi garisan gol
- ii. Bola mesti statik dan disepak oleh pemain pasukan penyerang
- iii. Bola dalam permainan apabila disepak dan jelas bergerak; ianya tidak perlu keluar dari kawasan penjuru
- iv. Tiang bendera penjuru tidak boleh dialihkan
- v. Pihak lawan mesti kekal sekurang-kurangnya 9.15 m (10 ela) dari lengkuk penjuru sehingga bola dalam permainan

3.17.2 Pelanggaran dan hukuman

Jika, selepas bola dalam permainan, penendang menyentuh bola semula sebelum disentuh oleh pemain lain, sepakan percuma tidak terus diberikan; jika penendang melakukan kesalahan memegang bola:

- i. sepakan percuma terus diberikan
- ii. sepakan penalti diberi jika kesalahan berlaku di dalam kawasan penalti penendang kecuali penendang adalah penjaga gol maka dalam kes ini sepakan percuma tidak terus diberikan.

Jika pemain, semasa mengambil sepakan penjuru dengan betul, sengaja menyepak bola ke pemain lawan bertujuan untuk memainkannya semula tetapi

tidak secara cuai, melulu atau menggunakan daya berlebihan, pengadil membenarkan permainan diteruskan. Bagi lain-lain kesalahan sepakan penjuru dilakukan semula.



Rajah 3.12 : Pengadil memberi isyarat penalti diberikan

BAB 4

KEMAHIRAN ASAS BOLASEPAK

4.1 Aktiviti Memanaskan Badan

Tujuan aktiviti memanaskan badan adalah:

- i. meningkatkan suhu badan (faktor utama untuk meningkatkan prestasi);
- ii. merangsang aktiviti sistem saraf pusat (meningkatkan fungsi transmisi saraf - kontraksi otot menjadi lebih efisien);
- iii. mengurangkan masa reaksi ;
- iv. meningkatkan koordinasi;
- v. mengurangkan risiko kecederaan; dan
- vi. meningkatkan tahap motivasi dan persediaan psikologi.

4.2 Aktiviti Gerak Kendur

Selepas aktiviti intensiti tinggi (latihan/pertandingan) terdapat jumlah darah yang banyak menuju ke jantung. Jangan berhenti bergerak secara tiba-tiba kerana ini akan menyebabkan pengumpulan darah di vena pada kaki dan tangan. Ianya juga boleh mengganggu peredaran darah ke jantung, otak dan otot.

Pergerakan perlahan selama 5-10 minit (jalan, aktiviti aerobik intensiti rendah) boleh membantu menggalakkan peredaran darah – elak pening/ pengsan. Ini diikuti dengan senaman regangan (regangan statik).

Masa ini paling baik untuk senaman regangan kerana kebolehan otot memanjang secara maksimum; dan dapat membantu mengurangkan pengumpulan asid laktik.

4.3 Aktiviti Kemahiran Asas

4.3.1 Menendang

Tendangan yang baik dapat dihasilkan dengan menggunakan teknik yang betul. Seseorang pemain juga dapat menendang dengan baik sekiranya mempunyai kekuatan otot dan kuasa yang baik di bahagian kaki. Menendang bertujuan untuk melakukan hantaran kepada rakan sepasukan, melakukan tendangan sudut atau tendangan bebas, mengeluarkan bola dari kawasan gol, menjaringkan gol dan melakukan sepakan penalti.

Pada asasnya, terdapat tiga jenis tendangan iaitu tendangan leret, tendangan lambung dan tendangan voli.

4.3.1.1 Tendangan leret

Tendangan leret dilakukan apabila membuat hantaran dekat dan menjaringkan gol.

Teknik melakukan tendangan leret :

- Kedudukan bersedia. Letakkan kaki sokongan di sisi bola. Badan hampir lurus. Mata memandang bola.
- Ayunkan kaki menendang ke belakang. Badan dibongkokkan sedikit ke hadapan. Kaki sokongan dibongkokkan sedikit.
- Tendang di bahagian tengah bola.
- Ikut lajak selepas melakukan tendangan.



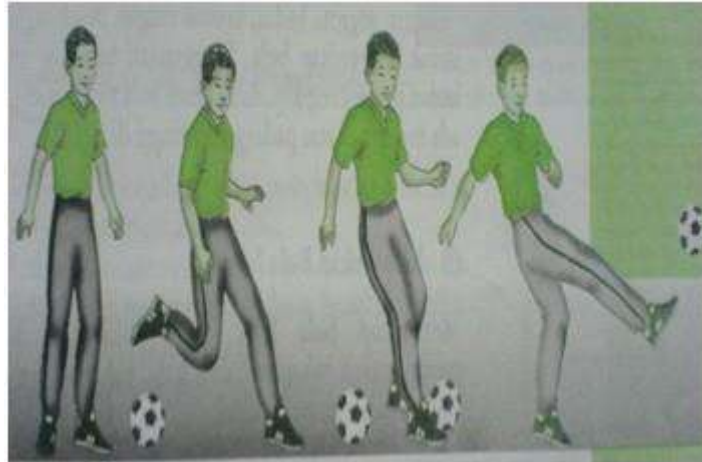
Rajah 4.0 : Contoh tendangan leret

4.3.1.2 Tendangan lambung

Tendangan lambung dilakukan ketika membuat hantaran jauh, tendangan bebas, tendangan sudut, mengeluarkan bola dari kawasan gol dan semasa menjaringkan gol

Teknik melakukan tendangan lambung :

- Kedudukan bersedia. Letakkan kaki sokongan di belakang bola. Badan hampir lurus. Mata memandang bola.
- Ayunkan kaki menendang ke belakang. Lutut kaki sokongan dibongkokkan sedikit.
- Tendang di bahagian bawah bola. Badan condong ke belakang.
- Ikut lajak selepas melakukan tendangan.



Rajah 4.1 : Contoh gaya menendang bola lambung

4.3.2 Menggelecek

Kemahiran ini melibatkan kebolehan berlari sambil mengawal bola ke kiri, ke kanan, ke hadapan atau berpusing ke belakang. Kebolehan melakukan kemahiran ini dengan baik sangat penting untuk mengatasi pemain lawan. Menggelecek boleh dilakukan dengan sebelah kaki. Biasanya, bahagian dalam dan bahagian luar kaki digunakn untuk menggelecek.

Teknik menggelecek menggunakan sebelah kaki :

- Kedudukan bersedia. Berdiri di belakang bola. Mata memandang bola.
- Dengan menggunakan bahagian dalam kaki kanan, gerakkan bola ke kiri.
- Badan condong ke kiri dan tangan dibuka di sisi dengan lutut kiri dibengkokkan sedikit.
- Tolak bola ke kanan menggunakan bahagian luar kaki yang sama dan badan condong ke kanan.



Rajah 4.2 : Contoh gaya mengelecek

4.3.3 Melakukan Hantaran

Kemahiran melakukan hantaran adalah penting untuk memastikan bola sampai kepada rakan sepasukan dengan tepat. Hantaran biasanya dilakukan dengan menggunakan kemahiran menendang. Tendangan leret digunakan untuk membuat hantaran dekat, manakala tendangan lambung digunakan untuk membuat hantaran jauh.

Seseorang pemain boleh menggunakan hantaran dekat dan hantaran jauh semasa melakukan hantaran ke pelbagai arah, seperti ke hadapan, ke sisi dan menyilang, bergantung kepada situasi ketika bermain.

4.3.3.1 Hantaran ke hadapan

Hantaran ini dilakukan dengan menendang bola menggunakan bahagian dalam kaki atau kekura kaki.

Teknik melakukan hantaran ke hadapan :

- Kedudukan bersedia. Berdiri di belakang bola.
- Mata memandang bola.
- Ayunkan kaki menendang ke belakang.
- Tendang di bahagian belakang bola.
- Ikut lajak selepas melakukan tendangan.



Rajah 4.2 : Contoh melakukan hantaran

4.3.3.2 Hantaran ke sisi

Hantaran ke sisi dilakukan dengan menendang bola menggunakan bahagian luar kekura sama ada kaki kiri atau kaki kanan, bergantung kepada kaki yang sedang digunakan untuk mengawal bola.

Teknik melakukan hantaran sisi :

- Kedudukan bersedia. Berdiri di belakang bola. Mata memandang bola. Ayunkan kaki menendang ke belakang. Badan condong ke hadapan.
- Tendang di bahagian sisi bola.

- Ikut lajak selepas melakukan tendangan.



Rajah 4.3 : Contoh gaya tendangan ke sisi

4.3.3.3 Hantaran Silang

Hantaran ini dilakukan dengan menendang bola menggunakan bahagian dalam kekura kaki. Jika bola hendak dihantar menyilang dari kiri ke kanan, kaki kiri digunakan untuk menendang bola. Sebaliknya, jika bola hendak dihantar menyilang dari kanan ke kiri, kaki kanan digunakan untuk menendang bola.

Teknik melakukan hantaran silang :

- Kedudukan bersedia. Berdiri di belakang bola. Mata memandang bola.
- Ayunkan kaki menendang ke sisi.
- Badan condong ke arah bola hendak dihantar.
- Tendang di bahagian sisi bola.
- Ikut lajak selepas melakukan tendangan.



Rajah 4.4 : Gaya melakukan hantaran silang

4.4 Menanduk

Kemahiran menanduk boleh digunakan untuk menjaringkan gol dan melakukan hantaran. Menanduk dilakukan dengan menggunakan bahagian dahi. Jenis tandukan yang biasa dilakukan semasa bermain ialah tandukan ke hadapan, tandukan ke belakang dan tandukan ke sisi.

Teknik menanduk ke hadapan :

- Kedudukan bersedia. Berdiri dengan kaki dibuka seluas bahu menghala ke arah bola datang. Mata memandang bola.
- Apabila bola hampir, lentikkan badan ke belakang dengan lutut dibengkokkan sedikit. Kedua-dua tangan dibuka di sisi.
- Bawa badan dan kepala ke hadapan dan tanduk bola menggunakan bahagian dahi. Dahi menyentuh bahagian bawah bola.
- Ikut lajak selepas melakukan tandukan



Rajah 4.5 : Contoh gaya menanduk

Teknik menanduk ke sisi :

- Kedudukan bersedia.
- Berdiri dengan kaki dibuka seluas bahu menghala ke arah bola datang. Mata memandang bola.
- Apabila bola hampir tiba, kilaskan badan ke arah bertentangan dengan sasaran tandukan. Kedua-dua tangan dibuka di sisi.
- Kilaskan badan ke arah sasaran tandukan dan tanduk bola menggunakan dahi.
- Ikut lajak selepas melakukan tandukan



Rajah 4.6 : Contoh gaya menanduk ke sisi

4.5 Menjaga Gol

Penjaga gol boleh menggunakan keseluruhan anggota badannya untuk menghalang cubaan jaringan yang dibuat oleh pasukan lawan. Penjaga gol yang baik mestilah menguasai kemahiran menangkap, menumbuk dan menendang. Selain menguasai kemahiran tendangan leret dan tendangan lambung, penjaga gol juga perlu menguasai kemahiran tendangan bola di udara dan tendangan lantun. Kedua-dua jenis tendangan ini dilakukan dengan menggunakan bahagian kekura kaki

Teknik menangkap bola leret :

- Kedudukan bersedia. Berdiri menghala ke arah bola datang.
- Sebelah kaki di hadapan dan sebelah lagi di belakang. Mata memandang bola.
- Apabila bola hampir ke kaki, rendahkan badan dengan lutut kanan di atas tanah di belakang tumit kiri.
- Tangkap bola di hadapan badan dan bawa ke dada.



Rajah 4.7 : Contoh gaya menangkap bola

Teknik menangkap bola tinggi :

- Kedudukan bersedia. Berdiri menghala ke arah bola datang. Mata memandang bola.
- Apabila bola hampir, sebelah kaki melangkah ke hadapan sambil melompat.
- Luruskan tangan ke atas di hadapan kepala dengan ibu jari kedua-dua belah tangan hampir rapat.
- Tangkap bola setinggi yang boleh dicapai. Bawa bola ke dada.



Rajah 4.8 : Contoh gaya menangkap bola tinggi

BAB 5

PENGELOLAAN PERTANDINGAN

5.0 Syarat Pertandingan

Contoh : Syarat/Peraturan Pertandingan Liga Bola Sepak Ipt 2021

5.1 Tafsiran:

- 5.1.1 “JKI” bermakna Jawatankuasa Induk bagi pihak Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) yang mempunyai kuasa dan hak keatas pengurusan Pertandingan LIPT .
- 5.1.2 “JKP” bermakna Jawatankuasa Pengelola Pertandingan yang akan bertanggungjawab keatas semua hal berkaitan dengan perkara-perkara Bukan Teknikal didalam pengelolaan Liga Bolasepak IPT.
- 5.1.3 “JKT” bermakna Jawatankuasa Teknikal yang bertanggungjawab keatas semua perkara Teknikal didalam Pertandingan LIPT
- 5.1.4 “FAM” bermakna Persatuan Bolasepak Malaysia yang bertanggungjawab keatas semua perkara-perkara Teknikal didalam Pertandingan Liga Bolasepak IPT.
- 5.1.5 “Pertandingan atau LBSIPT” bermakna Pertandingan Liga Bolasepak IPT.
- 5.1.6 “Peraturan” bermakna Peraturan Pertandingan Liga Bolasepak IPT.
- 5.1.7 “Pegawai” bermakna Pegawai Pertandingan dan Pegawai Pasukan.
- 5.1.8 “Pegawai Pertandingan” bermakna Kommissioner Perlawanan, Koordinator Perlawanan, Pengarah Pertandingan, Penolong Pengarah Pertandingan, Pengurus Pertandingan, General Coordinator, Penilai Pengadil, Penolong-penolong Pengadil, pegawai ke-empat, ahli Jawatankuasa JKI,JKP,JKT, Pegawai Keselamatan, pegawai Media, Pegawai Perubatan dan sesiapa sahaja yang diberi kuasa oleh JKP atau JKT untuk menjalankan tugas di dalam LIPT.
- 5.1.9 “Pegawai Pasukan” bermakna mana-mana orang mewakili Pasukan yang telah disahkan menyertai LIPT oleh JKP atau JKT.
- 5.1.10 “Pemain” bermakna Pemain bolasepak warganegara Malaysia atau Pemain Asing yang telah disahkan penyertaannya mewakili Pasukan didalam LIPT dan tertakluk kepada syarat-syarat yang dikenakan oleh JKP atau JKT.
- 5.1.11 “Pasukan” bermakna mana-mana Pasukan dibawah Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM) iaitu IPTA,IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti yang telah disahkan penyertaannya dalam Pertandingan.

5.2 Pematuhan Peraturan Dan Piala.

- 5.2.1 Pematuhan Peraturan: i Kejujuran dan keikhlasan mematuhi semua Peraturan dan Undang-undang mengenai penyertaan didalam LBSIPT ini adalah menjadi tanggungjawab dan tertanggungjawab keatas Pasukan, Pegawai dan Pemain. ii Mana-mana Pasukan, Pegawai atau Pemain yang mengingkari mana-mana Perkara di dalam Peraturan ini hendaklah dikenakan apa-apa tindakan yang ditetapkan oleh JKP atau JKT yang mana keputusannya aalah muktamad.
- 5.2.2 Nama Pertandingan dan Piala: i Pertandingan ini dinamakan “Pertandingan Liga Bolasepak IPT” bagi merebut Piala Kementerian Pendidikan Malaysia.

5.3 Peraturan Am:

- 5.3.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Peraturan FAM dan Undang-undang Permainan Bolasepak yang disiarkan oleh Persekutuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).
- 5.3.2 Kejadian di luar jangka dan tidak dinyatakan di dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:- i Semua kejadian am iaitu perkara-perkara bukan teknikal akan diputus oleh JKI atau JKP. ii Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan oleh JKT berasaskan kepada Peraturan FAM dan Undang-undang yang mana keputusannya adalah muktamad.
- 5.3.3 FAM bertanggungjawab didalam pengelolaan teknikal Pertandingan meliputi:
- i Memastikan keperluan-keperluan teknikal adalah mengikut prosedur dan peraturan seperti yang ditetapkan oleh FAM dan FIFA.
 - ii Bertanggungjawab keatas organisasi teknikal perlawanan dan seluruh kawalan serta pengurusan teknikal Pertandingan dengan bantuan JKP.
 - iii. Melantik Pengarah Pertandingan atau Penolong Pengarah Pertandingan yang mewakili JKT untuk menyelia dan memutuskan perkara-perkara yang memerlukan keputusan segera di venue pertandingan.
 - iv. Melantik Pegawai-pegawai Pertandingan iaitu Commissioner Perlawanan atau Koordinator Perlawanan hanya bagi perlawanan-perlawanan terpilih, Penilai Pengadil, Pengadil, Penolong-penolong Pengadil dan Pegawai keempat dalam Pertandingan ini.
 - v. Mengelola taklimat kepada Pegawai Pasukan sebelum pertandingan bermula untuk menerangkan perkara-perkara teknikal Pertandingan.
 - vi. Merujuk kepada Jawatankuasa Tetap FAM yang berkaitan jika terdapat masalah serius yang memerlukan keputusan.
 - vii. Mengadakan kusus-kursus terutama dalam bidang teknikal jika diminta berbuat demikian oleh JKI atau KPT.

5.4 Penyertaan

5.4.1 Dibuka kepada semua pasukan dibawah KPM iaitu dari IPTA, IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti.

5.5 Pendaftaran Pasukan, Pegawai Dan Pemain

5.5.1 Pasukan

- i. Pasukan dari IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti hendaklah menyertai pusingan kelayakan terlebih dahulu yang dikelolakan oleh MASISWA, MSP dan MASKOM.
- ii. Pasukan hendaklah mendaftar mengikut peraturan dan pada tarikh yang ditetapkan.
- iii. Setiap pasukan yang menyertai Pertandingan adalah tertakluk kepada semua peraturan dan keputusan-keputusan KPT, JKI,JKP dan JKT.

5.5.2 Pegawai.

- i. Seorang Pengurus Pasukan
- ii. Seorang Penolong Pengurus Pasukan
- iii. Tiga (3) orang Jurulatih yang terdiri daripada berikut:
 - a. Seorang Ketua Jurulatih yang mempunyai kelayakan minimum Lesen “C” FAM atau setaraf dengannya
 - b. Seorang Jurulatih Penjaga Gol yang mempunyai Lesen daripada FAM atau mempunyai Sijil Kehadiran mengikuti kursus Jurulatih Penjaga Gol.
 - c. Jurulatih ketiga ialah Penolong Jurulatih dan hendaklah sekurang-kurangnya bekas pemain Bolasepak yang telah mewakili negeri atau mempunyai Sijil Kehadiran kursus jurulatih atau mempunyai Sijil Jurulatih Kecergasan.
 - d. Seorang Kitman
 - e. Seorang Pembantu Perubatan

5.5.3 Pemain

- i. Tidak lebih daripada 30 orang pemain yang mana 3 daripadanya mestilah penjaga gol untuk pendaftaran pasukan dan maksimum 18 orang pemain atau minimum 16 orang pemain untuk pendaftaran perlawanan.
- ii. Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat Sijil, Diploma dan Ijazah Pertama yang ditawarkan di IPTA,

- IPTS, Politeknik dan Kolej Komuniti yang layak menyertai Liga Bola Sepak IPT.
- iii. Semua pelajar yang berdaftar dan menghadiri kursus sepenuh masa di peringkat pasca siswazah layak mengambil bahagian dengan syarat mendapat pengesahan daripada Jabatan Pengajian Siswazah Universiti masing-masing.
 - iv. Pelajar Pra-U, Pra-Diploma, Pra-Ijazah, Matrikulasi, Kursus Asasi yang bukan dibawah pengelolaan KPM adalah tidak dibenarkan mengambil bahagian.
 - v. Seorang pemain hanya boleh didaftarkan untuk satu pasukan sahaja bagi mewakili entiti dimana beliau mendaftar sebagai pelajar kecuali dengan kelulusan JKI Liga Bola Sepak IPT.
 - vi. Hanya lima (5) orang sahaja pelajar luar negara dibenarkan untuk pendaftaran setiap pasukan dan dan tiga (3) orang sahaja dibenarkan untuk pendaftaran bagi setiap perlawanan.
 - vii. Pendaftaran pemain luar negara hendaklah mempunyai ITC (International Transfer Certificate) dan hendaklah memohon melalui FAM.
 - viii. Had Umur pemain adalah di bawah 28 tahun mengikut tahun pertandingan.
 - ix. Hanya tujuh (7) orang pemain sahaja yang boleh ditukar semasa “tingkap pertukaran” pemain dibuka.
 - x. Tambahan pemain boleh dibuat semasa “tingkap pertukaran” pemain dibuka sekiranya pasukan tidak mencukupi had maksima pendaftaran pemain.
 - xi. Pemain yang didaftarkan didalam pasukan-pasukan yang menyertai pertandingan dibawah kelolaan FAM seperti Piala Belia, Piala Presiden, Piala FAM, Liga Perdana, Liga Super dibenarkan menyertai Liga Bola Sepak IPT.
 - xii. Setiap pasukan dibenarkan untuk mendaftarkan 2 orang pemain jemputan dari mana-mana IPT dengan syarat pemain jemputan tersebut mestilah memenuhi peraturan 5.3 (Perkara ii, iii, iv dan x) dan tidak didaftarkan didalam mana-mana pasukan yang menyertai sebarang pertandingan didalam Liga Bola Sepak IPT.

5.5.4 Pendaftaran Pemain

- i. Setiap pasukan wajib mendaftar minimum 30 orang pemain sebelum tarikh tutup Pendaftaran yang telah ditetapkan.
- ii. Tiada lagi sebarang penambahan pemain selepas tarikh tutup Pendaftaran, sebarang pertukaran pemain yang dibuat semasa “tingkap pertukaran” hanya melibatkan jumlah pemain yang telah didaftarkan oleh pasukan tersebut selepas tarikh tutup Pendaftaran.
- iii. Sebarang pertukaran pemain semasa “tingkap pertukaran” perlu dilakukan secara online dan perlulah disertakan dengan lesen asal pemain lama.
- iv. Kad Akreditasi Pemain wajib diserahkan kepada Koordinator Umum (GC) Perlawanan sebelum sesuatu perlawanan dijalankan dan setiap

Pengurus Pasukan berhak menyemak Kad Akreditasi Pemain pasukan lawan di bawah penyeliaan GC.

5.6 Format Pertandingan

5.6.1 Pertandingan akan dijalankan seperti berikut:

- i. Divisyen 2 – perlawanan secara karnival pada pusingan pertama melibatkan 10 pasukan. Pasukan akan diundi untuk kumpulan A & B. Johan dan Naib Johan Divisyen Kumpulan A dan B akan bermain di peringkat separuh akhir secara timbal balik. Johan dan Naib Johan Divisyen 2 akan dinaikkan ke Divisyen 1 pada musim hadapan.
- ii. Divisyen 1 – perlawanan secara liga 1 pusingan akan di pertandingkan di dalam Divisyen 1 yang diwakili oleh 12 pasukan. Dua (2) pasukan tempat terbawah Divisyen 1 akan diturunkan di Divisyen 2 pada musim hadapan.
- iii. Bagi penerangan lanjut mengenai format pertandingan, sila rujuk Lampiran Format Pertandingan.

5.7 Penentuan Pasukan Pemenang Atau Teratas

5.7.1 Dalam Pertandingan Liga Satu Pusingan atau lebih, penentuan Pasukan teratas atau pemenang iaitu setelah tamat semua perlawanan peringkat liga hendaklah mengikut susunan hirarki seperti berikut:-

- i. Pasukan yang mendapat mata yang tertinggi, dikira sebagai pemenang, jika sama;
- ii. Pasukan yang mempunyai perbezaan gol terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama;
- iii. Pasukan yang mempunyai jumlah jaringan gol terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama;
- iv. Jika terdapat dua (2) atau lebih pasukan mendapat mata yang sama, maka penentuan pasukan teratas atau pemenang seperti berikut:-
- v. Pasukan yang mendapat jumlah mata yang terbanyak di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama;
- vi. Pasukan yang mempunyai perbezaan gol yang terbanyak di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama;
- vii. Pasukan yang mempunyai jumlah jaringan gol yang terbanyak di antara pasukan-pasukan terlibat, jika sama;
- viii. Sepakan dari tanda penalti jika hanya dua (2) Pasukan yang terlibat dan kedua-duanya masih di Padang Permainan, jika sama;
- ix. Mengambil kira jumlah kad kuning dan kad merah yang diterima dalam Peringkat Kumpulan (Sila rujuk 'Penentuan kedudukan dalam Kumpulan menggunakan Kriteria Fair Play di bawah, jika sama;
- x. Undian mengikut kaedah yang diputuskan oleh JKP hingga mendapat keputusan yang mana adalah muktamad.

5.7.2 Penentuan Kedudukan dalam Kumpulan menggunakan Kriteria Fair Play Sebagaimana yang diperuntukkan dalam pengiraan mata di atas (1.1.6), skor yang lebih sedikit dikira mengikut bilangan kad kuning dan merah yang diterima dalam kumpulan perlawanan akan dikira seperti berikut: Setiap pasukan akan menerima mata untuk menerima kad merah dan kuning seperti yang ditunjukkan di bawah:

- i. setiap kad kuning - satu (1) mata
 - ii. setiap kad merah akibat daripada dua (2) kad kuning - tiga (3) mata
 - iii. setiap kad merah langsung - tiga (3) mata
 - iv. setiap kad kuning dan diikuti dengan kad merah langsung - empat (4) mata
- Pasukan yang menerima paling sedikit mata akan menduduki tempat yang tertinggi.

5.7.3 Penentuan pemenang bagi perlawanan secara kalah mati (Piala Menteri dan Piala Kementerian Pendidikan Malaysia) ditentukan seperti berikut ;

- i. Sekiranya perlawanan berkeputusan seri perlawanan akan diteruskan dalam tambahan masa mengikut peraturan yang telah ditetapkan oleh FAM.
- ii. Jika tamat tambahan masa keputusan masih juga seri penentuan pemenang akan diputuskan melalui sepakan penalti mengikut peraturan yang telah ditetapkan oleh FAM.

5.7.4 Penentuan pemenang bagi perlawanan karnival Zon Kelayakan ditentukan seperti berikut ;

- i. Sekiranya perlawanan berkeputusan seri penentuan pemenang akan diputuskan melalui sepakan penalti mengikut peraturan yang telah ditetapkan oleh FAM.

5.8 Jadual Perlawanan Serta Warna Pasukan

5.8.1. Jawatankuasa Teknikal Pertandingan hendaklah menyusun jadual perlawanan dan hendaklah diedarkan kepada semua pasukan yang mengambil bahagian sekurang- kurangnya dua minggu sebelum bermulanya pertandingan.

5.8.2 Tiada sebarang penundaan dibenarkan selepas Jadual Rasmi Pertandingan dikeluarkan kecuali mendapat kelulusan JKT.

5.9 Jersi Pasukan

5.9.1. Sekiranya terdapat persamaan warna pakaian yang dengan syarat tuan rumah memakai warna sebagaimana yang mereka isytiharkan mengikut peraturan, maka pasukan pelawat hendaklah menukar warna pakaian mereka. Begitu juga sekiranya pasukan tuan rumah memakai warna pakaian lain dari apa yang

mereka isytiharkan mengikut peraturan, maka pasukan tuan rumahlah yang menukar warna pakaian mereka.

- 5.9.2. Pemain hendaklah memakai jersi yang mempunyai nombor yang tingginya tidak kurang dari 10 inci manakala nombor di sebelah kanan seluar hendaklah 2 inci tingginya sama dengan nombor yang didaftarkan di dalam senarai rasmi yang dikemukakan. Nombor jersi hendaklah dari 1 hingga 30 sahaja.
- 5.9.3. Semua pasukan dikehendaki mempunyai set jersi kedua dengan warna berlainan daripada jersi set pertama.
- 5.9.4. Kedua-dua set jersi ini hendaklah diluluskan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan sebelum bermulanya pertandingan.

5.10 Undang-Undang Permainan

- 5.10.1. Undang-undang Permainan hendaklah mengikut undang-undang yang berkuatkuasa sebagaimana yang diputuskan dan disiarkan Persekutuan Persatuan Bolasepak Antarabangsa (FIFA).

5.11 Masa Permainan

- 5.11.1 Masa permainan ialah 45 minit bagi separuh masa pertama dan 45 minit bagi separuh masa kedua. Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi 15 minit kecuali dengan izin Pengadil.
- 5.11.2 Apabila masa tambahan ditetapkan, maka masa tambahan itu mestilah mengandungi dua bahagian selama 15 minit tiap-tiap bahagian, dengan rehat 5 minit pada akhir masa yang ditentukan tetapi tidak antara masa tambahan itu. Pemain tidak boleh meninggalkan padang permainan semasa waktu rehat kecuali dengan kebenaran pengadil perlawanan.

5.12 Waktu Bermula Sesuatu Perlawanan

- 5.12.1 Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti tercatat dalam jadual pertandingan rasmi dan hanya boleh ditukar dengan kelulusan JKP.
- 5.12.2 Sekiranya azan berkemundang ketika perlawanan sedang berjalan, maka adalah menjadi tanggungjawab pengadil untuk memberhentikan perlawanan. Perlawanan akan disambung semula apabila azan tamat.

5.13 Perlawanan Yang Ditunda Atau Dihentikan

- 5.13.1 Sekiranya Pengadil berpendapat bahawa padang tidak sesuai untuk permainan disebabkan oleh keadaan cuaca, atau kerana hal-hal yang tidak dijangkakan

dan perlawanan itu tidak dapat dimainkan, atau sekiranya sesuatu perlawanan dihenti akibat hal-hal di luar kawalan kedua-dua pasukan, maka perlawanan yang ditunda atau dihentikan itu hendaklah dilangsungkan pada keesokan harinya di tempat yang sama dan pada masa yang akan ditentukan oleh JKP.

- 5.13.2 Jika perlawanan itu terpaksa ditangguhkan lagi kerana sebab-sebab seperti di atas, maka tarikh baru perlawanan yang ditangguhkan itu akan ditentukan oleh JKP.
- 5.13.3 Sekiranya pengadil menghentikan perlawanan kerana tingkahlaku penonton, pegawai atau pemain satu pasukan yang tidak memuaskan atau keengganan Pasukan, Pegawai atau pemain meneruskan permainan, maka JKP boleh mengambil keputusan- keputusan seperti berikut:
 - i. Kemenangan diberi kepada pasukan yang lain dengan 3 mata dan jaringan gol 3 - 0 atau jaringan semasa perlawanan dihentikan, jika ianya lebih.
 - ii. Denda
 - iii. Penggantungan pasukan untuk beberapa perlawanan atau musim-musim berikut.
 - iv. Pasukan akan terkeluar daripada pertandingan.

5.14 Bilangan Pemain Yang Mencukupi Dan Pemain Gantian

- 5.14.1 Sekiranya kurang dari 10 orang pemain dari salah satu pasukan turun ke padang apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan pada waktu yang diiklankan, maka pasukan yang mempunyai 10 orang pemain atau lebih di padang hendaklah diberi kemenangan percuma dengan jaringan gol 3-0. Pasukan yang mempunyai kurang daripada 10 orang pemain hendaklah dikenakan tindakan atau tindakan-tindakan oleh JKP.
- 5.14.2 Jika kedua-dua pasukan tidak dapat menurunkan 10 orang pemain atau lebih apabila Pengadil memerintahkan supaya perlawanan dimulakan pada waktu yang diiklankan, maka pengadil hendaklah melaporkan perkara tersebut kepada JKT yang akan mengambil tindakan yang difikirkan patut dan perlu.
- 5.14.3 Jika permainan diberhentikan oleh pengadil kerana salah satu pasukan atau kedua-dua pasukan mempunyai kurang dari tujuh (7) orang pemain, maka JKT hendaklah mengenakan tindakan atau tindakan-tindakan yang patut dan perlu kepada Pasukan berkenaan.
- 5.14.4 Setiap pasukan berhak membuat lima (5) penggantian pemain dalam satu perlawanan.

5.15 Tarik Diri Atau Gagal Bermain

- 5.15.1 Sekiranya mana-mana pasukan menarik diri selepas melayakkan diri ke mana-mana pertandingan, tindakan tatatertib boleh diambil ke atas pasukan tersebut itu oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan.
- 5.15.2 Sekiranya mana-mana pasukan mengugut menarik diri atau menarik diri dari pertandingan selepas penyertaan ditutup dan sebelum pertandingan bermula tanpa mendapat kebenaran terlebih dahulu dari JKP, maka pasukan tersebut boleh dikenakan denda tidak melebihi RM10,000.00 dan boleh digantung daripada menyertai pada musim atau beberapa musim berikutnya.
- 5.15.3 Sekiranya sesebuah pasukan tidak melaporkan diri untuk sesuatu perlawanan, kecuali hal bencana alam dan sebab-sebabnya kemudian diterima oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan, atau jika pasukan tersebut enggan meneruskan permainan atau meninggalkan padang sebelum tamat perlawanan, maka Jawatankuasa Pengelola Pertandingan akan mengambil tindakan seperti tersebut dalam para 13.2. dan para 15.2.
- 5.15.4 Mana-mana pegawai atau pemain yang terbukti telah membantu atau bersubahat melakukan apa-apa kesalahan di bawah para 13.3 dan / atau para 15.2. adalah bersalah kerana khianat dan boleh dikenakan penggantungan atau denda ataupun kedua-duanya sekali.
- 5.15.5. Walaupun seseorang Pengadil telah membuat kesilapan dalam taksiran Undang- undang Permainan sebagaimana yang diputuskan oleh Lembaga Persatuan Bolasepak Antarabangsa pasukan yang berkenaan hendaklah bermain sehingga tamat perlawanan dan boleh membuat rayuan terhadap keputusan tersebut kepada JKT yang keputusannya adalah muktamad.
- 5.15.6. Mana-mana pasukan yang gagal menamatkan jadual perlawanannya dalam pertandingan tanpa mendapat persetujuan JKP tidak akan mendapat subsidi KPM serta tindakan-tindakan seperti di bawah pada 13.3 juga boleh dikenakan.

5.16 Urusan Padang

- 5.16.1 Kordinator Umum (GC) hendaklah bertanggungjawab atas segala urusan padang dan penyediaan enam (6) biji bola perlawanan yang hendaklah mematuhi Undang-undang Permainan bagi setiap perlawanan. Mereka hendaklah juga bertanggungjawab menyediakan bilangan pemungut bola yang mencukupi. (6 orang).
- 5.16.2 Hanya stadium dan venue yang diluluskan selepas diperiksa sahaja akan dibenarkan untuk digunakan.
- 5.16.3 Padang latihan yang diiktiraf dan dilengkapi dengan semua peralatan hendaklah disediakan oleh Kordinator Umum (GC) bagi pasukan untuk berlatih dan dimaklumkan kepada JKT.

5.17 Kawalan Keselamatan Dan Kelakuan Penyertaan

5.17.1 Pasukan tuan rumah hendaklah bertanggungjawab atas:-

- i. Kelakuan baik para pegawai, pemain dan penonton.
- ii. Mengambil langkah keselamatan yang digariskan dalam Peraturan Keselamatan Persatuan Bolasepak Malaysia.
- iii. Mengambil segala langkah pencegahan untuk menentukan tiada kejadian yang tidak diingini berlaku.

5.17.2 Pasukan tuan rumah adalah bertanggungjawab untuk menjaga keselamatan pasukan pelawat daripada masa pasukan pelawat itu masuk ke kampus tuan rumah sehingga pasukan pelawat itu balik ke Universiti dan diantaranya.

5.17.3 Sekiranya Jawatankuasa Tatatertib mendapati pasukan tuan rumah cuai menjalankan tanggungjawab ini, maka Jawatankuasa Tatatertib akan melapor dan mengesyorkan jenis tindakan yang boleh diambil oleh JTP dan diantaranya adalah seperti berikut:

- i. Amaran
- ii. Denda
- iii. Penggantungan pasukan.
- iv. Penggantungan pemain dan / atau pegawai yang terlibat.
- v. Penggantungan padang perlawanan untuk tempoh tertentu.
- vi. Atau lain-lain tindakan yang difikirkan sesuai.
- vii. Langkah yang sama boleh diambil terhadap pasukan pelawat sekiranya berlaku sesuatu kejadian akibat salah laku para pemain, pegawai atau penyokong kelolaannya yang dikenalpasti.

5.18 Tindakan Tatatertib

5.18.1 Tindakan tatatertib yang akan diambil telah digariskan dalam Peraturan Tatatertib Persatuan Bolasepak Malaysia dan JKT.

5.18.2 Tindakan disiplin yang diambil dalam mana-mana perlawanan yang ditangguhkan akan diambil kira dan sebaliknya pemain-pemain yang dikenakan tindakan tatatertib dalam perlawanan yang ditangguhkan itu akan dianggap telah menyempurnakan tindakan tatatertib mereka.

5.18.3 Keputusan disiplin yang diambil oleh Jawatankuasa Tatatertib hendaklah berkuatkuasa dengan serta merta dan hanya akan dipinda atau dimansuhkan selepas Jawatankuasa Rayuan mengambil keputusan sedemikian.

5.18.4 Pemain yang menerima dan mengumpul 2 kad kuning dalam perlawanan yang berlainan secara automatik akan digantung satu perlawanan berikutnya.

- 5.18.5 Pemain yang menerima dan mengumpul 2 kad kuning serta 1 kad merah dalam satu perlawanan secara automatik akan digantung 1 perlawanan berikutnya.
- 5.18.6 Pemain yang menerima kad merah secara terus secara automatik akan digantung 2 perlawanan berikutnya. Pihak lembaga disiplin pemain akan bermesyuarat dan menentukan hukuman yang sewajarnya berdasarkan kekasaran yang dilakukan.
- 5.18.7 Kad Kuning dalam perlawanan liga tidak akan dibawa ke perlawanan Kalah Mati (Separuh Akhir dan Perlawanan Akhir) kecuali Kad Kuning tersebut adalah kad Kuning boleh hukum.

5.19 Bantahan

- 5.19.1 Bantahan terhadap keputusan atau soal pemain yang tidak layak mestilah dihantar secara bertulis kepada Pengerusi Sekretariat Liga Bola Sepak IPT dan hendaklah diterima dalam tempoh 48 jam bagi perlawanan peringkat divisyen dan 1 jam bagi perlawanan peringkat karnival (Pusingan Kelayakkan, Pusingan Akhir Zon, Piala Kementerian Pendidikan Malaysia dan Piala Menteri Pendidikan Malaysia) selepas tamatnya perlawanan berkenaan dan disertai dengan bukti dan RM 250.00. Hanya RM 200.00 yang akan dikembalikan jika bantahan itu berjaya.
- 5.19.2 Bantahan hendaklah di buat oleh pengurus atau jurulatih yang telah didaftarkan sahaja.
- 5.19.3 Bantahan tidak boleh dibuat terhadap keputusan mengenai perkara-perkara fakta yang dibuat oleh Pengadil di padang permainan.

5.20 Pegawai Pertandingan

- 5.20.1 Pengadil Kelas 1 Negeri boleh digunakan atas budibicara FAM.
- 5.20.2 Sekiranya mana-mana pegawai perlawanan tidak hadir pada waktu yang dijadualkan bagi sesuatu perlawanan, keputusan wakil Persatuan/Penganjur adalah muktamad.
- 5.20.3 Pengadil bagi setiap perlawanan hendaklah membuat laporan dalam borang yang disediakan dan laporan tersebut hendaklah dihantar kepada Pengerusi JKT dalam tempoh 24 jam setelah tamat setiap perlawanan.

5.21 Koordinator Umum (Gc)

- 5.21.1 Semua tuan punya stadium/padang yang ditentukan oleh JPP hendaklah melantik seorang Koordinator Umum yang akan bertanggungjawab untuk

pengelolaan perlawanan dan semua acara-acara sampingan yang diadakan di kawasan venue perlawanan.

- 5.21.2 Laporan Koordinator Umum hendaklah dihantar kepada Pengerusi JKT pada malam yang sama selepas perlawanan atau selewat-lewatnya pada pagi keesokan hari.

5.22 Kommissioner Perlawanan/ Koordinator Perlawanan

- 5.22.1 Seorang MC/KP akan dilantik oleh FAM yang akan bertanggungjawab untuk semua aspek teknikal pengelolaan perlawanan dan penilaian pegawai-pegawai perlawanan.
- 5.22.2 Pasukan tuan rumah hendaklah memberi kerjasama yang penuh kepada Kordinator Perlawanan.

5.23 Pegawai Perhubungan

- 5.23.1 Semua pasukan tuan rumah hendaklah menyediakan seorang pegawai perhubungan untuk pasukan pelawat.

5.24 Televisyen, Penyiaran, Iklan Dan Galakan Dagang

- 5.24.1 Apa perlawanan pun tidak boleh direkodkan atau di siarkan oleh televisyen, stesen radio atau penerbit filem melainkan dengan persetujuan JKP terlebih dahulu.
- 5.24.2 JPP akan menentukan bayaran yang akan di kenakan.
- 5.24.3 Segala bahan iklan dan bahan galakan dagang di padang hendaklah terlebih dahulu mendapat persetujuan JKP dan segala pendapatan yang di terima hendaklah di bayar kepada JKP.
- 5.24.4 Semua arahan berkenaan dengan perletakan papan-papan pengiklanan oleh JKP hendaklah di patuhi.
- 5.24.5 Segala bahan iklan dan bahan galakan dagang yang berhubung kait dengan rokok, tembakau dan minuman beralkohol adalah tidak di benarkan sama sekali.

5.25 Hal-Hal Yang Tidak Di Nyatakan

- 5.25.1 Segala hal yang tidak di nyatakan dalam peraturan ini atau soal perbezaan taksiran akan di putuskan oleh JKP dan keputusan itu adalah muktamad.

5.26 Cohtoh Penyediaan Kertas Kerja

Sesebuah kejohanan atau perlawanan bola sepak biasanya dimulakan dengan perancangan dan seterusnya kertas kerja penganjuran dibuat bagi menggambarkan keseluruhan penganjuran dan juga bajet keseluruhan. Berikut contoh kertas kerja sesebuah penganjuran.

5.26.1 CONTOH : KERTAS KERJA PENGANJURAN KEJOHANAN 9'SEBELAH TERTUTUP PSMZA

1.0 NAMA PROGRAM / AKTIVITI

KEJOHANAN 9'SEBELAH TERTUTUP PSMZA KOKURIKULUM MPU24011 BOLASEPAK (SESI DIS' 2019) (MENGURUSKAN SATU KEJOHANAN PEMILIHAN PELAJAR YANG MEWAKILI PASUKAN BOLASEPAK PSMZA)

2.0 PENGENALAN

Gerak kerja kokurikulum adalah gerak kerja pendidikan yang dijalankan di dalam dan di luar bilik kuliah, berasaskan lanjutan daripada pembelajaran di bilik kuliah. Ini bertujuan untuk pengukuhan dan pengayaan pembelajaran. Gerak kerja kokurikulum adalah sangat penting kerana ia menyediakan pengalaman yang menyeluruh di politeknik bagi perkembangan mental, minat dan bakat, sosial, fizikal dan rohani murid-murid.

Menjadikan kegiatan sukan dan kokurikulum Bola Sepak sebagai satu kegiatan yang disertai oleh anak didik di politeknik melalui aktiviti-aktiviti yang terancang supaya dapat membawa keseronokan, memberi peluang berinteraksi dan memenuhi masa lapang dengan berfaedah serta memupuk semangat kesukanan, kerjasama yang tinggi, bertanggungjawab dan berkemampuan memberi sumbangan mengharumkan nama institusi, daerah, negeri dan negara.

3.0 TUJUAN

Kertas kerja ini dikemukakan adalah untuk memohon kebenaran dan kelulusan peruntukan kewangan daripada Pengarah Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin bagi menjalankan **KEJOHANAN 9'SEBELAH TERTUTUP PSMZA KOKURIKULUM MPU24011 BOLASEPAK (SESI DIS'2019).**

4.0 OBJEKTIF PROGRAM

- Menggalak penglibatan pelajar PSMZA dalam permainan futsal yang kompetitif selain dari permainan untuk sukan massa, selaras dengan objektif Dasar Pembangunan Sukan IPT bagi melahirkan atlet negara.
- Menyahut permintaan masyarakat dalam amalan bersukan terutamanya sukan paling popular di Malaysia; Bola sepak .
- Pengawasan yang lebih rasmi terhadap permainan bolasepak mengikut spesifikasi pertandingan anjuran badan dunia –FIFA.
- Mengukuhkan pengurusan yang lebih profesional terhadap sukan bolasepak khususnya di IPT, menjadi contoh kepada masyarakat luar kampus IPT.
- Mewujudkan jaringan perpaduan antara institusi pengajian tinggi di Malaysia.
- Menerapkan budaya bersukan dan menjadikan sukan sebagai satu gaya hidup.

5.0 TARIKH & TEMPAT

Tarikh : 21 – 22 FEB 2020 (JUMAAT – SABTU)

Tempat: PADANG BOLASEPAK, KOMPLEKS SUKAN PSMZA

6.0 SASARAN

Tertutup kepada semua pelajar lelaki PSMZA sahaja.

Target Kategori Lelaki : 25 pasukan (10 pemain/pasukan)

7.0 ANJURAN

**KELAB KOKURIKULUM BERKREDIT BOLASEPAK DENGAN
KERJASAMA KELAB BOLASEPAK PSMZA, UNIT SUKAN,
KOKURIKULUM & KEBUDAYAAN PSMZA DAN JABATAN HAL EHWAL
& PEMBANGUNAN PELAJAR (JHEPP) PSMZA**

8.0 PELAKSANAAN PROGRAM

Pasukan yang bertanding akan melalui fasa Liga Dalam Kumpulan dan fasa Kalah Singkir. Pemain yang berbakat akan disenarai pendek, seterusnya akan dipanggil untuk sesi pemilihan yang lebih ketat.

9.0 TENTATIF PROGRAM

Bil	Tarikh	Masa	Acara
1.	21 FEB 2020	08.30 am – 12.00 pm	Kejohanan Berlangsung
		03.30 pm – 07.00 pm	Kejohanan Berlangsung
2.	22 FEB 2020	08.30 am – 12.30 pm	Pusingan Kalah Singkir
		02.30 pm – 04.00 pm	Penentuan $\frac{3}{4}$ & Perlawanan Akhir

10.0 IMPAK PROGRAM

- Dapat mencari bakat-bakat baru bagi mewakili PSMZA atau Politeknik Terengganu dalam sukan bolasepak (*Penyediaan pasukan untuk MSP 2020 di PSAAS, Shah Alam*)
- Dapat melahirkan pelajar yang seimbang daripada segi jasmani, emosi, rohani dan intelektual (JERI)
- Memberi tunjuk ajar kepada pelajar berkenaan pengurusan penganjuran sukan.
- Menerapkan budaya bersukan dan menjadikan sukan sebagai satu gaya hidup.
- Kemajuan sahsiah diri: Membentuk pelajar berasa lebih yakin dan berdisiplin disamping dapat memimpin dan berdaya saing.
- Kemahiran sukan : Meningkatkan kemahiran, memberi pendedahan terbaik dan menambah pengalaman pelajar.
- Pembudayaan sukan : Pelajar mendapat kesedaran tentang pentingnya budaya bersukan dan menggunakan masa lapang dengan aktiviti yang sihat.
- Pembentukan Imej : Meningkatkan imej PSMZA dalam bidang sukan.

11.0 ANGGARAN PERBELANJAAN

Bil	Perkara / Item	Kuantiti	Harga / Unit	Jumlah
1.	Pengadil (Persatuan Bola Sepak Daerah Dungun)			
2.	Persegaran			
3.	Hadiah(hamper)			
4.	Medal Pemenang			
4.	Peralatan(alat tulis, bateri haler, pelekat..dll)			
5.	Kecemasan(lump-sum)			
JUMLAH KESELURUHAN				

12.0 SUMBER KEWANGAN (Nyatakan sumber yang berkaitan)

BIL	SUMBER KEWANGAN	PERUNTUKAN YANG DIMOHON (RM)
1	Sumber : _____ Peruntukan sebenar : RM _____ Peruntukan yang telah digunakan : RM _____ Baki Semasa : RM _____	

13.0 JEMPUTAN KHAS / VIP / VVIP (Nama, jawatan & jabatan/syarikat sekiranya ada)

TIDAK BERKENAAN

14.0 NAMA PENSYARAH BERTUGAS (Sekiranya ada)

1.

15.0 ANGGARAN TUNTUTAN (T&T) PENSYARAH PENGIRING (Sekiranya berkaitan)

TIADA

16.0 KENDERAAN JABATAN (Jika perlu)

TIADA

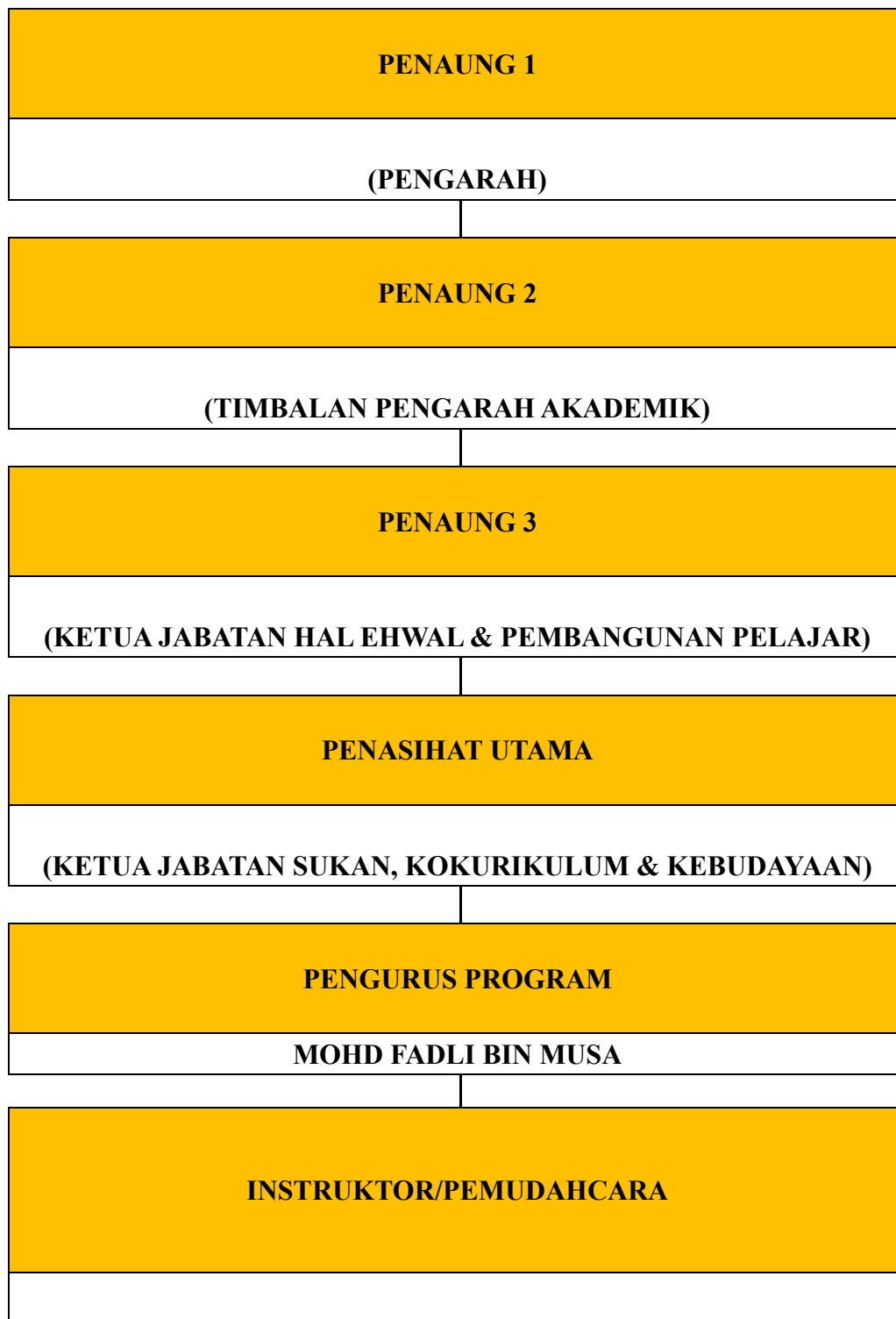
17.0 ANGGARAN TUNTUTAN PEMANDU

TIADA

18.0 SENARAI NAMA PELAJAR / PESERTA

LAMPIRAN

19.0 JAWATANKUASA PELAKSANA



20.0 PENUTUP

Semoga aktiviti bolasepak ini akan dapat melahirkan pelajar-pelajar PSMZA yang seimbang daripada segi jasmani, emosi, rohani dan intelektual. Semoga pelajar-pelajar kita ini juga akan menjadi rebutan oleh syarikat-syarikat dan agensi pekerjaan apabila mereka bergelar graduan nanti.

Disediakan oleh:

()
**Pengurus Program,
Kokurikulum MPU24011 Bolasepak**

Disemak Oleh:

()
**KJ Sukan, Kokurikulum & Kebudayaan
Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin**

Disokong oleh:

()
**Ketua Jabatan Hal Ehwal & Pembangunan Pelajar
Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin**

Disahkan oleh:

()
**Timbalan Pengarah Akademik (TPA)
Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin**

Diluluskan oleh:

()
**Pengarah,
Politeknik Sultan Mizan Zainal Abidin**

6.0 Kesimpulan

Pandangan umum sering merujuk kegagalan siswazah mendapat kerja disebabkan mereka tidak memiliki kemahiran generic yang diperlukan majikan. Hal ini kerana kebolehpasaran setiap graduan dinilai dalam pelbagai aspek. Selain pencapaian akademik cemerlang, mereka perlu mempunyai kemahiran lain seperti kemahiran insanian atau generic yang tinggi termasuk komunikasi secara berkesan dan beberapa kemahiran lain seperti kemahiran kepimpinan, kerja berpasukan, pemikiran kritis dan keusahawanan. Pihak KPT telah menyambut baik pandangan ini dan bertindak membuat perancangan di peringkat kementerian dan dipanjang ke IPT ke seluruh Negara. Satu tindakan yang proaktif kerana program pembangunan dan usaha untuk melahirkan pelajar yang berkualiti menjadi fokus ke 4 kementerian bagi tahun 2010. Walaupun aktiviti kokurikulum merupakan ruang yang paling berkesan untuk mengasah kemahiran generic kepada pelajar IPT. Tetapi masih banyak ruang dan peluang yang lain yang boleh turut sama mengasah kemahiran generic mereka untuk sama-sama melahirkan pelajar IPT yang berkualiti dan boleh bersaing dalam pasaran pekerjaan bukan saja dalam Negara, tetapi juga mampu keluar negara. Penambahbaikan dad segi penilaian dan pengiktirafan dapat menarik minat pelajar IPT untuk menyertai aktiviti-aktiviti yang membekalkan kemahiran generic kepada mereka.

RUJUKAN

Abdul Razak bin Mohd Daim, *Tinjauan Tahap Penguasaan Kemahiran Generik Daripada Program Polibriged yang Diikuti Di Kalangan Pelajar Semester 2, Politeknik Kota Kinabalu, Sabah 2006*

Ariffuddin bin Ibrahim dan Juliyana Aliman, *Latihan Industri dan Kesan Terhadap Politeknik dan Pelajar, Politeknik Merlimau Melaka 2008.*

Dr Jailani bin Mohd. Yunus, Dr. Noraini bt Kaprawi dan Ahmad bin Isa, *"Penerapan Kemahiran Kepimpinan Menerusi Kokurikulum di Politeknik" Fakulti Pendidikan Teknikal, Kolej Universiti Teknologi Tun Hussein Onn 2007*

Persatuan Bolasepak Malaysia, FIFA Law Of The Games(Versi Bahasa Malaysia) 2021

MANUAL SUKAN BOLASEPAK UNTUK AKTIVITI KO-KURIKULUM POLITEKNIK MALAYSIA

e ISBN 978-967-0047-56-0



POLITEKNIK SULTAN MIZAN ZAINAL ABIDIN
(online)